

ファミリーコンピュータ™

決定版

挑戦篇

裏ワザ大全集

THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説™



定価320円

たから つか かた てき せい かく
宝の使い方、敵の性格
まるひ じょう ほう
など(秘)情報がギッシリ!

©任天堂

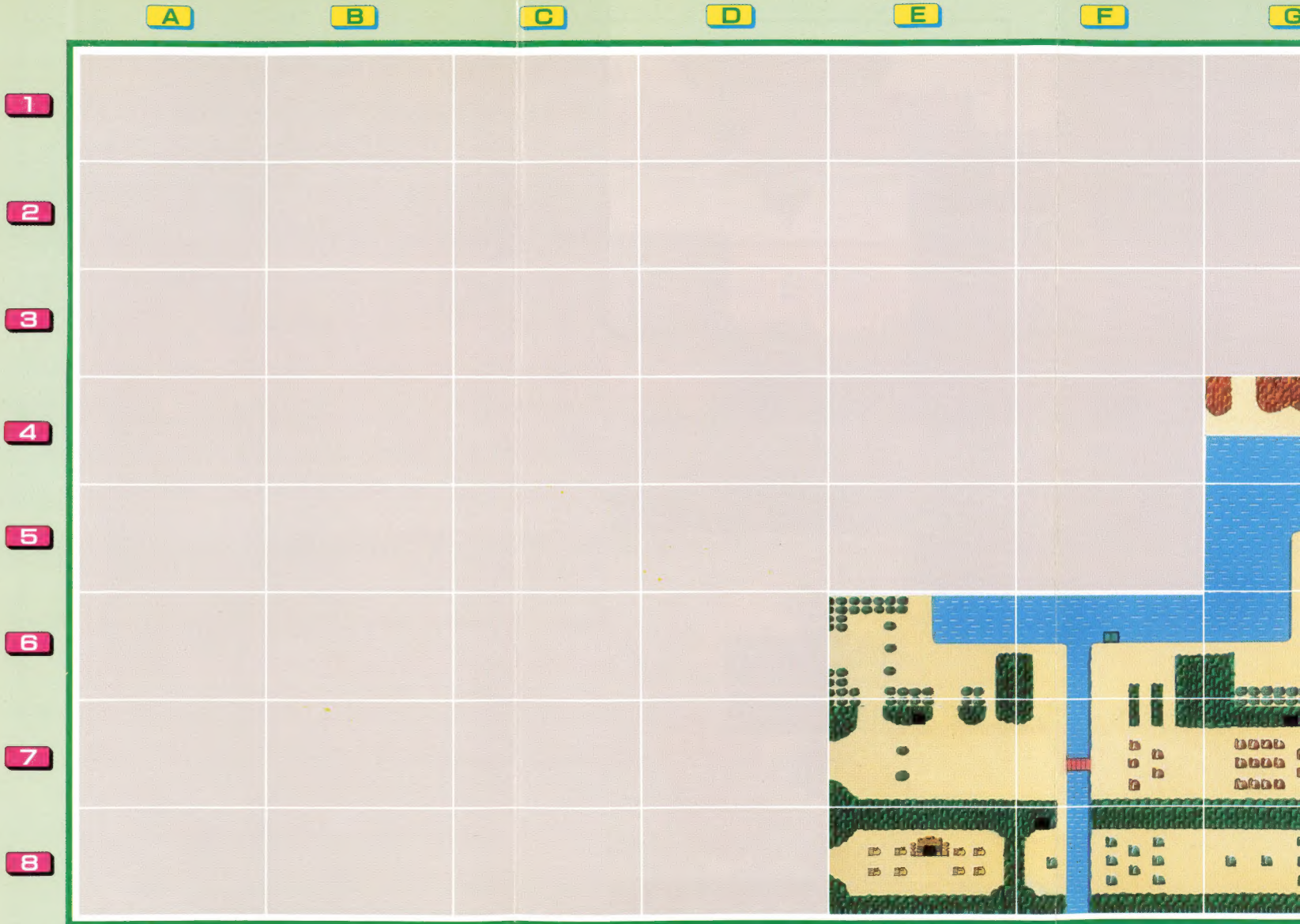
ファミリーコンピュータ™ は任天堂の商標です

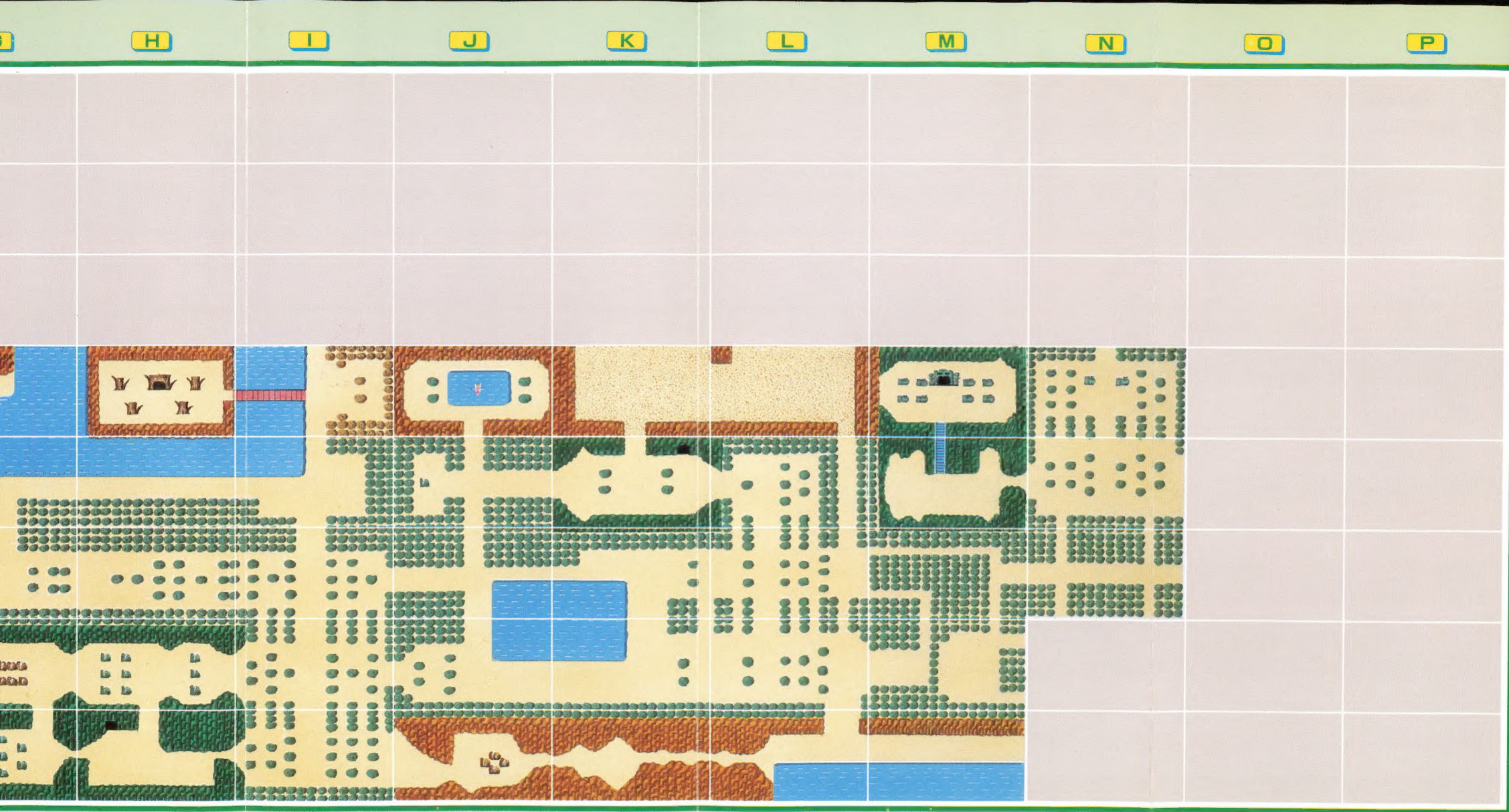


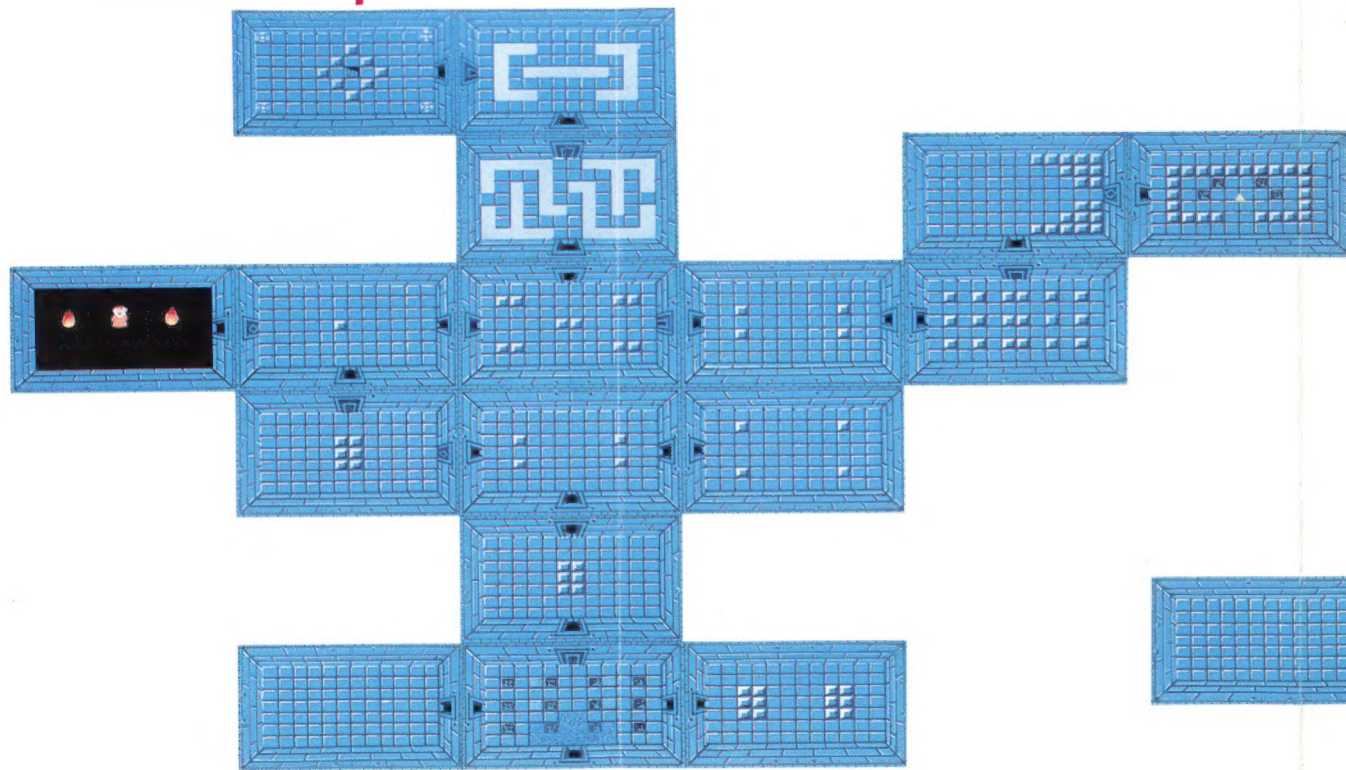
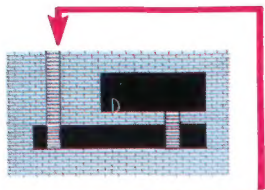
地上エリア白地図

キミ自身で
マップを完成させよう!

地上エリアは、たてが8画面、
横が16画面の全部で128画面分
ある。だけど、いまのところみん
なに公開できるのは、ここまで。
レベル1～3までの地下迷宮へ
行くエリアだけなんだ。くわし
い攻略法は、本文のなかで説明
しているから、そっちを見てネ。
ここにのっていないエリアは、
白いマスに直接キミ自身が書いて
マップを完成させよう。
これさえあれば、もうウロウロ
迷い子にならなくてすむヨ。

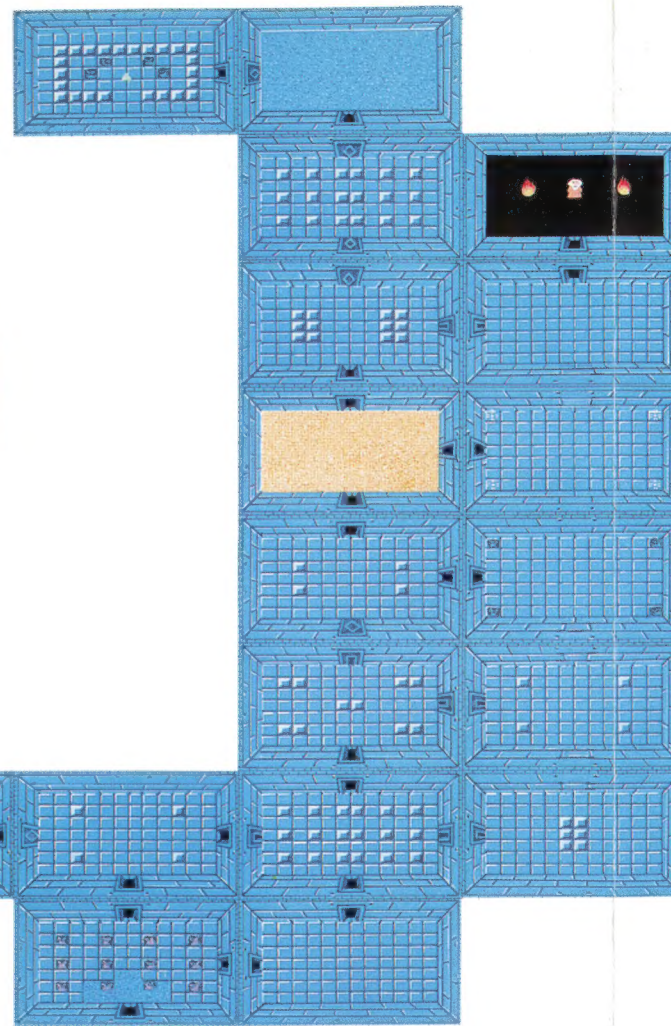






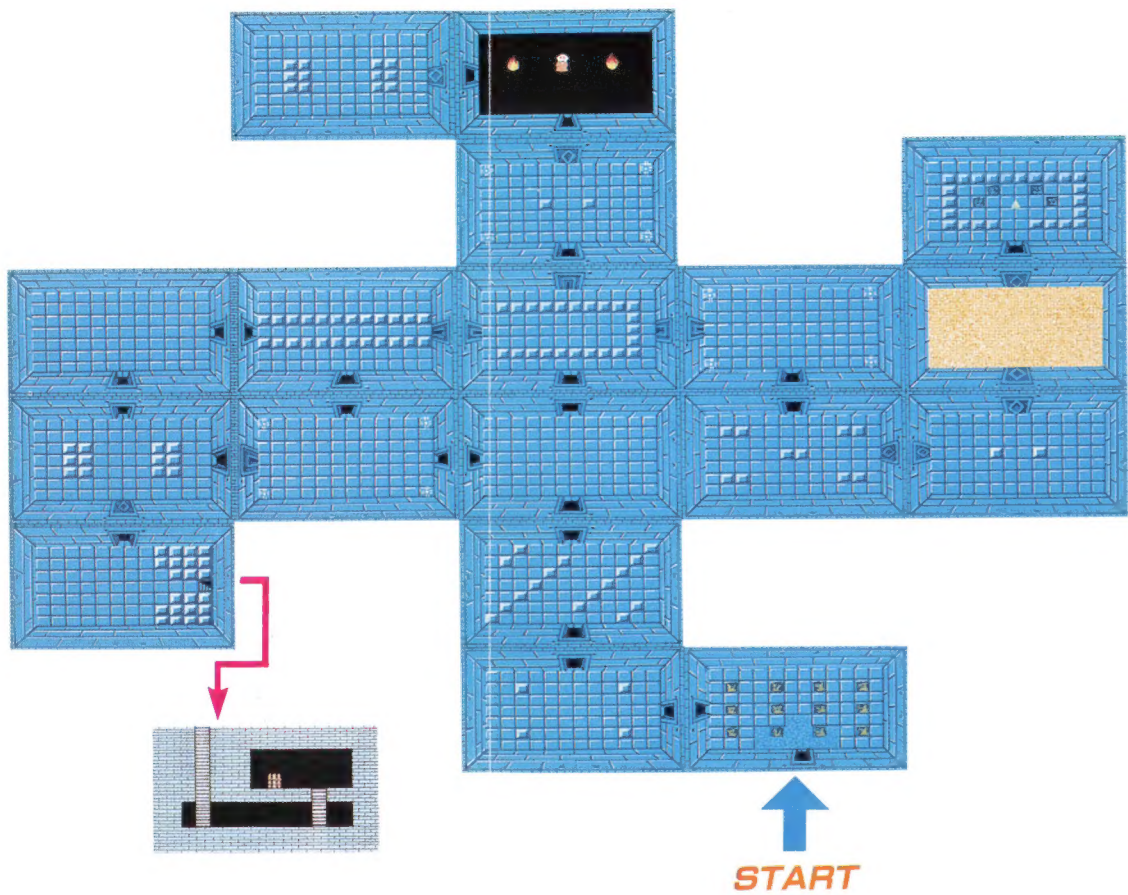
START

ち か め い き ゅ う レベル
地下迷宮LEVEL 1 / イーグル



START

ち か め い き ゅ う レベル
地下迷宮LEVEL 2 / ムーン



ち か めい き りう レベル
地下迷宮LEVEL3/マンジ



地上エリア・LEVEL 1~3
攻略マップ

このゲームは、マップをおぼえることが
最高の必勝法だ。地上エリアや地下迷路
をくまなく歩いてみると、意外なことに
出会う。そのためにも、このマップはぜ
ったい必要だぜツノ



二見書房

THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説™



挑戦篇



ものがたり

ハイラル^{ち ほう}地方の小王国^{しょうおうこく}に伝わる、黄金^{おうごん}の三角形^{さんかくけい}・トライフォース^{ち え}。〈知恵〉と〈力〉の2つに分かれ、神秘^{しん び}の力^{ちから}を持つ伝説^{でん せつ}の秘宝^{ひ ほう}だ。

だが、王国^{おうこく}の姫^{ひめ}・ゼルダは、大魔王^{だい ま おう}ガノンに奪^{うば}われることを恐^{おそ}れて、〈知恵〉のトライフォースを8つの小片^{しょうへん}に分け、8つの謎^{なぞ}の迷宮^{めいきゆう}に隠^{かく}してしまった。

ゼルダ^{ひめ}姫^{だい}は大魔王^{だい ま おう}ガノンに捕^{つか}まり、かろうじて逃げ出^にした乳母^{う ば}のインパは、ガノンを倒^{たお}してくれる勇者^{ゆう じや}を探^{さが}した。そこへ現^{あらわ}れた旅^{たび}の若者^{わかもの}リンク。彼^{かれ}を待^{まち}っていたのは、恐^{おそ}しい怪物^{かいぶつ}と不思議^{ふ しぎ}な謎^{なぞ}でいっぱい^{せ かい}の世界^{せ かい}だった。

《知恵》のトライフォースを完成させて

■謎、謎、謎。地上も地下も不思議でいっぱいだ!!

『ゼルダの伝説』は、いろんな敵と激しい戦いを繰り返しながら、数々の不思議な謎を解いていく、新しいタイプのゲームだね。キミはどこまで謎を解いたかな?

《知恵》のトライフォースの小片は、レベル8までの迷宮に必ず1つずつ隠されている。これをひとつひとつ集めていくのが、キミ、勇者リンクの第一の使命なのだ。

その途中、キミはいろんな宝物を見つけ、重要なヒントを授けてくれる人物と出会うはずなんだ。もし、まだうまく巡りあってないのなら、この本を参考にして、いろんなことを試してほしいな。

キミが知恵と力を備えた本物の勇者なら、ハイラル地方の謎をすべて解き明かし、デスマウンテンへと侵入できるだろう。そこに、最強の敵・大魔王ガノンがいるぞ。ガノンを倒し、ゼルダ姫を救い出すのがこのゲームの目的だ。

■メイン画面とサブ画面の切り換えがポイントだ!!

敵とうまく戦うコツは、それまで手に入れた宝物を最大限に利用すること! なかには持っているだけで役に立つものや、④ボタンで使う強い剣なんかもあるけれど、③ボタンで使いわけなくちゃいけない宝物も多いよ。

メイン画面上の“B”という枠のなかには、今、③ボタンで使える宝物が出ているね。これを敵の性格や弱点にあわせて取りかえながら戦っていくのがゲームのポイントだ。

ゲーム中にスタートボタンを押すと、すべての動きが止まって、サブ画面が出現する(くわしい説明は28ページを見てね)。十字ボタンで使いたい宝物に照準をあわせたら、もう一度スタートボタンを押そう。メイン画面にもどったとき、キミはその宝物を③ボタンで自由に使えるよ。この切り換えのタイミングが大切なんだ。

ゼルダ姫を大魔王ガノンから救い出せ

■とにかく、いろんなことを試してみよう!!

宝物は、敵をやっつけたときに突然現れることもあるし、謎の洞くつでただくれたり、売ってくれたり、とさまざま。洞くつのなかには、ふつうのことをやっていたのでは見えないものなんかもあるから、とにかくいろんなところであらゆることを試してみよう。どこに、なにが隠されているかわからない。そこがこのゲームの最大の魅力なのだ。

この本についているマップは、じつはまだ完成されていない。大魔王ガノンの強力な呪文で封じこめられているんだ。もっとくわしいマップは、この本の下巻（4月22日発売予定）まで待ってほしい。でも、きっとそれまでにはキミも何か新しい情報を探し出しているにちがいない。新しいことを見つけたら、必ずマップにメモしておこう。きっと、ずっと先の戦いで役に立つことがあるよ!!

コントローラの使い方

スタートボタン／
メイン画面とサブ画面の切り換え

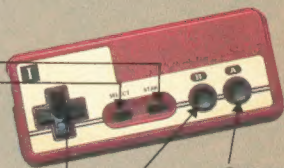
セレクトボタン／
ゲーム途中でひと休み

十字ボタン／
リンクの移動(メイン画面)
宝物をえらぶ(サブ画面)

レーダー／
リンクが地上部分のどのあたりにいるのかわかる

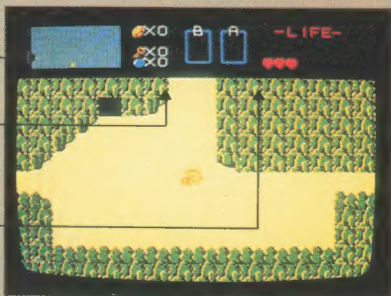
ルビー・カギ・爆弾の数／
それぞれ、リンクが今持っている数がわかる。

生命力／
赤いハートの数が今のリンクの生命力。ハートの水筒を手に入れたら、ハートの数が増える



Bボタン／
宝物を使う

Aボタン／
剣を使う



ゼルダの宝物 たからもの 全紹介カタログ① ぜんしょうかい

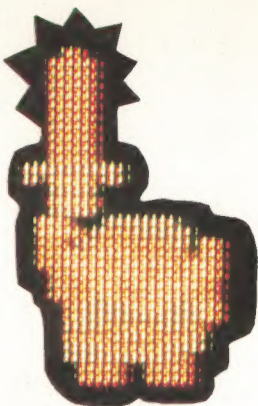
きょうてき たたか なぞ と すす
強敵と戦い、謎を解き進む
 には宝物が欠かせないぞ!!

たからもの おお
 宝物は、大ざっぱに分けて、3種類
 ある。①ボタンで使う剣、②ボタンで
 使う9タイプのアアイテム、そして持つ
 ているだけで効果の出る数々の宝物だ。
 剣は、ある謎を解けば徐々に強いも
 のを授けられる。使い方はどれも同じ
 だ。

ほかの宝物は、敵が隠していたり、
 迷宮のなかに落ちていたりする。なか
 にはお金で買えるものもあるぞ。

特に②ボタンで使う宝物は、スタートボタンでメイン画面/
 サブ画面の切り換えをしながら、正しく使っていけないと思わ
 れるところで損をするから注意!

このカタログで宝物の使い方をじっくり覚えて、いざ宝物を
 手にしたときにまちがった使い方をしないようにがんばってく
 れ!!



① **ボタンで使える宝物は、3種類の剣だけだ。ソードはか
 んたんにももらえるけど、あとの2つはちょっと難しいぞ。**

ソード／旅立ったばかりのリンクの相棒

◆スタート地点で洞くつにいるおじさんがく
 れる茶色の剣。はじめはこれで十分だ。

ホワイトソード／白くて強い、中継ぎの剣

◆リンクのレベルがあがってくると授けられる。
 ただし、ちょっとした謎を見つけないとだめだ。

マジカルソード／ハイラル世界最高の剣

◆ゲームが最高潮にさしかかるところ手に入る。
 魔力に満ちた最高の剣だがもっと強い敵もいる。



ソード



ホワイトソード



マジカルソード

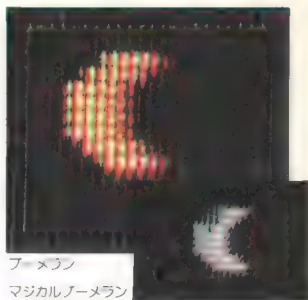
① **ボタンで使いこなす宝物**

ちばう ふしぎ なからもの ハイラル地方は不思議な宝物がいっぱい

③ ボタンで使いこなす宝物 その①

ブーメラン お使いまでしてくれる！

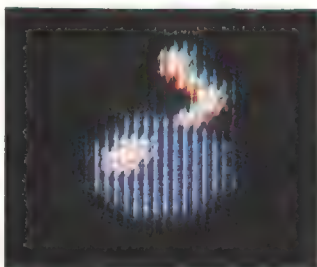
◆レベル1で手に入る
ブーメランと、レベル
2で手に入るマジカル
ブーメラン。主に敵を
しびれさせる効果があ
るが、これだけでやつ
つけられる敵もいる。
遠くの宝物を取るのにも
使える便利なやつだ。



ブーメラン

マジカルブーメラン

バフダン 道を開き、敵をふきとばす！



バフダン

◆敵が持っていること
もあるし、商人も売っ
てくれる。1回取ると
4個分増えるけれど、
持てる量は決まってい
るぞ。敵をふきとばし
たり、壁などをこわす
のに使う重要な宝物だ。

弓・矢・銀の矢 強力武器だがお金もかかる！

◆弓はレベル1で手に入
る宝物の1つ。ホワイ
トソードなみの力が
あり、これでしか倒せ
ない敵もいる。ただし、
商人から矢を買わない
とだめだし、1発ごと
に1ルピーのお金が必要。
また、遠くの宝を
取るのにも使えるよ。



石・矢
上・弓
下・銀の矢

ローソク／明りにも武器にもなる魔法の炎

◆青いローソクはお金で買えるが、赤はどこかの場所に隠されている。暗闇の部屋を明るくするのに使えるのはもちろんだけど、武器としても効果は大きい。隠された謎を解くのに使う。青は画面内で1回しか使えないが赤は何度も使えるぞ。



ローソク(青)

ローソク(赤)

笛 すんだ音色で不思議を起こす



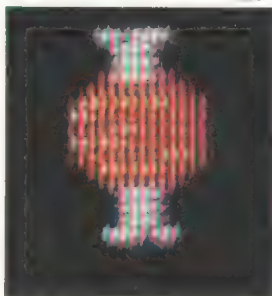
笛

たづまき

◆かなり高レベルにならないと手に入らない不思議な宝物。笛を吹くとどこからともなくたづまきがやってきて、すでにクリアした迷宮の入り口に連れていってくれる。ほかにもなにか不思議が起こりそうだ。いろんな場面で試してみよう。

エサ いやしい敵にプレゼント

◆骨付きの肉のようだが、何度使っても減らない。これを適当なところに置くと、いやしい敵がそのあたりに集まるので戦いやすくなる。地上のどこかの洞くつで手に入れられる。もしかしたら、まだずっと先のほうで意外な使い道があるかも。



エサ

たからもの つか ほんもの ゆうし
宝物を使いこなせるキミこそ本物の勇士だ

⑧ ボタンで使いこなす宝物 その③

命の水 命がたちどころに回復する

◆おばあさんが売っている魔法の水。飲むとたちどころにリンクのハートが回復して全部真赤になる。青と赤の2種類あって、青は1回分、赤は2回分だ。ダメージの少ないときに飲むのはムダ。高い薬だから使うタイミングに注意すること。

命の水(青)



命の水(赤)



手紙 おばあさんへのメッセージ



手紙

◆ある洞くつておじさんが授けてくれる。中身はおばあさんへの紹介状のようだ。⑧ボタンを使ってどこかのおばあさんに見せると全部のおばあさんが協力してくれるようになる。サブ画面ではこの手紙の位置に命の水が表示される。

マジカルロッド 炎を飛ばす魔法のツエ

◆魔法使いウイズローブのツエ。⑧ボタンで使う武器のなかでは最強の武器だ。これだけでもかんたんな呪文が使えが、もうひとつの宝物・バイブルを見つけると炎を出すさらに強力な呪文が使え。遠くの敵でも届くので戦いやすい。

マジカルロッド

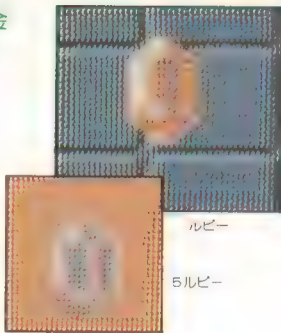


バイブル

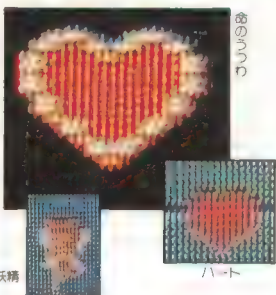


ルビー ハイラル地方のお金

◆この物語でのお金。黄色は1ルビー、青は5ルビーだ。敵をやっつけたときによく出てくる。これを集めて商人から宝物を買いそろえていくことも、リンクの戦いにとって大切なことだ。使いはたしたら弱い敵と再び戦ってたくさんかせごう。



命のうつわ リンクの寿命を伸ばしてくれる



妖精

ハート

◆命のうつわはリンクの生命力をレベルアップさせ、それまでより1つ多くハートが持てるようになる。敵の落とす赤いハートは白くなったハートを1つ回復させ、飛びまわる妖精は3つ分回復させてくれる。時間がたつと消えちゃうヨ。

指輪／リンクの命を守る

◆敵から受けるダメージを $\frac{1}{2}$ にしてくれる青い指輪と $\frac{1}{4}$ にしてくれる赤い指輪。まず、青い指輪を手に入れよう。



パワーブレスレット リンクが力持ちに



パワーブレスレット

◆あるところに隠されている。これを身につけたリンクは、いろんなところにある謎の岩を動かせるようになるのだ！

いろいろな効果を発揮するマジカル・アイテム

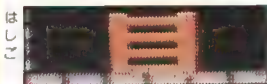
持
っ
て
い
る
だ
け
で
役
に
立
つ
宝
物
の
効
果
そ
の
②

マジカルシールド 使いすぎるとすり減る?

◆お金をためて買う大きな盾だ。これを持っていれば、例えばゾーラの放つビームも防ぐことができる。なるべく早いうちに買っておきたいね。はしご 小さな水路ならひとまたぎ



マジカルシールド



はしご

◆幅の狭い水路を渡るためのはしご。広い水路は渡れない。高レベルの迷宮で手に入る。

イカダ 遠く離れた島へ行くのだ

◆レベル3に隠されている宝物。海や湖に2カ所ある木のはしけから、謎の島へ渡ることができる。果たしてその島では何が起こるだろうか?



イカダ

地図・コンパス 地下探検の必需品



地図

コンパス

◆レベル1～9の各迷宮に必ず落ちていてる。地図は迷宮の形を、コンパスはトライフォースのありかを光る点で教えてくれる。地下ではまず最初に見つけない宝物だ。

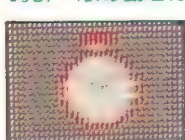
キー どんな錠前だって開けちゃうぜ マジカルキー

◆地下迷宮で鍵穴のある扉をあけるためのキー。ライオンの顔がついたマジカルキーは何度でも使えるがなかなか出会えない。



キー

時計 敵の動きが止まる



時計

◆敵と戦っているときに偶然敵が落とす宝物。これを取るとリンクが光り、その画面内でだけ無敵になる。敵の動きが止まるので攻撃もラクだ。

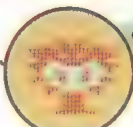
WANTED!

最初に出会う ニブイタコ

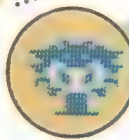


♠ 地上に住むタコの化物。
赤と青の2種類いて青はち
よっと手ごわい。口から小

さな岩を吐くのでシールドで防ぎながら
戦おう。動きはそんなに速くないので、
正面からスキをついて攻撃してもいいし、
回りこんで背後から突きさすのも有効だ。

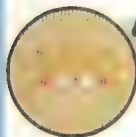


オクタロック(赤)



オクタロック(青)

ピョン ピョン はねる イヤなヤツ

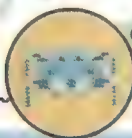


テクタイト(赤)



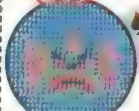
♠ クモのようにす
ばしこい1つ目の
怪物。青と赤の2

種類いて、赤のほうがよく動く。
リンクのハートが満タンのときに
遠まきにして戦うとラクだが、接
近戦になると予測できない体当た
り攻撃でダメージを受けやすい。



テクタイト(青)

水中から攻撃し てくるひきょ もの



ソーラ

♠ 水中からヌツと顔を出
してビーム攻撃してくる
半魚人。顔を出した瞬間
にソードを2回突きつけ
ないと倒せないし、ビー
ムはマジカルシールドで
ないと防
げないの
で要注意。



ブルドッグにそっくり

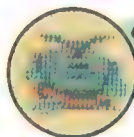
♠森のなかをうろつく小鬼。敵を見つけるとヤリを投げつけてくる。

しかし、これはシールドで防げる。顔の悪い

わりにはそれほど強くないのだ。なかには地下に隠れているヤツもいる。



モリプリン(赤)



モリプリン(青)

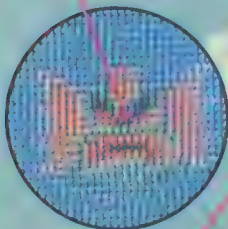
敵の強さがひとめでわかるインジケータ

これが編集部特製のインジケータだ。調べるのに苦労したんだぜ。ただ、ちょっと見方が複雑なので、下の注意をよく読んでね。

ソードで何回突けば倒せるかを◇の数で示す。ただし、剣のマークがあるときはホワイトソードでの回数になるよ。

その敵の最大の武器でリンクがどのくらいハートを減らしてしまうかを示す。ただし、指輪マークがあるときはリンクが青い指輪を持っているときのダメージだ。

色違いもいるので
しっかり見わけよう！



生命力 ♠♠
攻撃力 ♠
ソーラ

このマークのある敵が使用する武器はマジカル・シールドでないと防げないことを示す。

敵の名前、適当にあだ名もつけちゃおう。たとえばこいつは、“半魚人”なんてね。

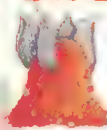
地

上

編

WANTED!

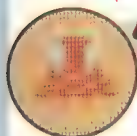
砂から現れ、砂に消える



♠ 砂漠に住む正体不明の怪物。ムクムクと現



リーバー(青)



リーバー(赤)

れてリンクに襲いかかり、再び砂のなにもぐっていく。青のリーバーは攻撃力、生命力ともに高いので注意せよ。

フワフワと空をとぶ花

♠ 進化した花の一種で花びらを回転させてフワフワと飛び回る。

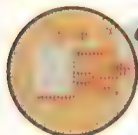


ピーハット

リンクを追いかけてくることはない。うっかりあたるとダメージを受けるが飛行中に攻撃してもまったく効果がなく、止まっているときだけやつつけられる。

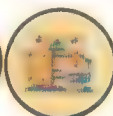


さわらぬアモスにたたりなし。でも……



アモス

♠ 石像に姿を変えている謎の兵士。さわらなければ動き出すことはないが、何かを隠していることもあるので上か左右からそっとさわってみよう（下からさわるとダメージを受ける）。1人ずつ地道に起こしてやつつけていくのがいちばん。

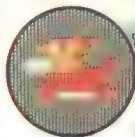


①石像のときのアモスには3種類の色がある

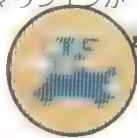
剣を放つデスマウンテン の守り神

♠ 下半身は馬、胴と腕は人間、
頭はライオンという妖怪。攻撃

力は地上キャラのなかではピカ1。特に青いライネルにやられると、ふつうのリンクだとかんたんに死んでしまう。生命 力もギーニに次いで強い。デスマウンテンの守り神といわれる。ということ、ライネルの近くにデスマウンテンがあるということだ! 背中につばさのようなものがあるが飛ぶことはない。よく動きまわるので、注意して近づいていこう!



ライネル(赤)



ライネル(青)

墓をさわるとギーニの分身が……



♠ 墓地を守る幽霊。生命 力は地上キャラ中最 強だ。ギーニの守る墓にふれると、分身が出現する。あたるとすごいダメージがあるが、リンクからの攻撃は無効なので注意。ギーニの守る墓地にも何かありそう。

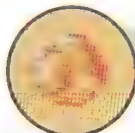


頭上注意!

落石アリ!

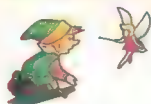


♠ デスマウンテンから崩れ落ちてくる岩。山の狭い道を通ろうとするといきなりバウンドしながら落ちてくる。破壊不能なのでよけるしかない。わずかだが、間をおいて落ちてくるので、そのスキについて急いで通過するといい。デスマウンテン近くは難敵でいっぱい。



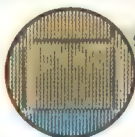
岩

WANTED!

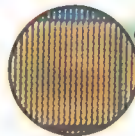


大きいゾルより小さい ゲルのほうがやっかい

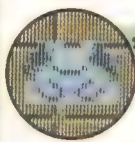
♠地下迷宮のゼリーのようなモン
スター、ゾルとゲル。ゲルはプー
メランで倒せるほど弱い敵だが目
標が小さくヒョコヒョコ動くので
ねらいにくい。一方、ゾルのほう
は体も大きく動きもニブいので実
はそんなに恐くない！ それより
もゾルを攻撃すると2匹のゲルに
なってしまうのがやっかいだ。ゾ
ルがゲルに分離したら先にゲルを
やっつけておいたほうがいいぞ。



ゾル



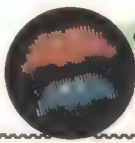
ゲル



バイア

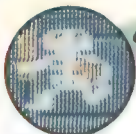
ひょうきんなバイアが 不気味なキースに変身！

♠ゾルとゲルの関係によく似ているのが
バイアとキース。キースはパタパタとよ
く動くコウモリで、バイアはキースの親
玉みたいなもの。バイアを攻撃するとや
はり2匹のキースに変身する。バイアた
ちはあまり宝
物を出さない
ので、やつ
けがいもない。



キース

たいして恐くない“剣の舞”



♠ スタルフォス



♠ 両手に剣を持った不気味なガイコツだが、この剣はただ見せびらかしているだけで決して投げてこない。実はとてもヨワイのだ(ソードで2突き)。それに、カギを持っているヤツはそれが透けて見える。なんてマヌケなガイコツなんだ!

3連弾ビームに気をつけろ!



♠ 体が大きく生命力の高い一角獣。

レベル1ではトライフォースを守っている。入口付近から動かないので、それほど恐くはない。ビームを3発同時に発射してくるが、これも飛ぶ方向がだいたい決まっているのでパターンを読んでよけよう。



♠ アクスメンタス

ブーメラン使いの小ブトリ鬼

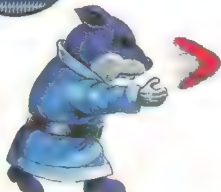
♠ ブーメランを持つ小鬼の一種。ブーメランはシールドでかんたんに防げるが、ゴーリアが連帯して攻撃してくるとちょっときついの、なるべく1対1の戦いに持ちこもう。特に青は要注意! ゴーリアのグループのなかには全員やっつけるとブーメランを落とすのがあるぞ。しめしめ。



♠ ゴーリア(赤)



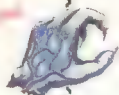
♠ ゴーリア(青)



地下迷宮編

WANTED!

♠ 壁からうようよわいてくる手だけの妖怪。イボイボが気持ち悪い。たいして強くないが、つかまると迷宮

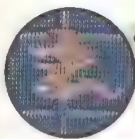


つかまったらフリダシにもどる

のフリダシにもどされてしまう。わいてくるところをねらい打ちしよう。



フオールマスター



ロープ

突然猛スピードで襲いかかる!

♠ 動きのすばやい毒ヘビ。リンクと縦か横一直線にならぶと猛スピードで襲いかかってくる。だが、生命力が弱いので、集団攻撃だけ気をつければ攻略はかんたん。



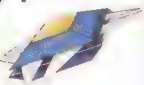
こいつにはさまれるとイタイぞ!



?

トラップ

♠ 地下迷宮のあちこちに仕掛けられたワナ。リンクが2つのトラップのあいだにいと突然はさみこもうとする。だがちょっとフェイントをかけるコツを覚えれば恐くないぞ。



無表情にビームをはなつのガブキミ



?

石像

♠ 仕組みは不明だが自動的にリンクを感知してビームを放ってくる。破壊不能。石像のある部屋に別の敵がいるときはやっかいだ。すばやく行動して切り抜けよう。



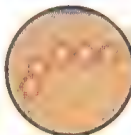
ミイラ男のミイラダンス？

♠怪力のミイラ男。攻撃力も生命
力も高いが、動きはそんなに速く
ない。スタルフォスに似たダンス
のような動きでうろついている。

飛び道具を持たないので、フットワークを生かし
て戦えばいい。ギブドも、持っているカギやバク
ダンがすくて見えるので、宝物がほしいときはギ
ブドと戦えば効率的だ。ただ、ギブドの怪力だけ
はなかなか手ごわいので、くれぐれも注意しよう。



1個1個つぶしていこう

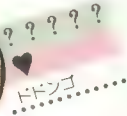
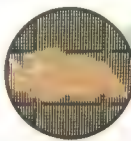


♠見た目は不気味なモルドアーム。だが、それ
ほど強くはない。小さな節がたくさんつながっ
ているので、1つ1つつぶしていこう。もし、
ローソクを持っていれば、うまくタイミングを
あわせて放してみよう。モルドア
ームは火に弱く、いつべんに何個
も燃やすことができるのだ。ただ
動きが不規則なので気をつけて！



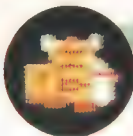
動きはニブイが体は固い！

♠全身が鋼鉄のような皮膚でおおわれたサイ
の怪物。積極的な攻撃は仕掛けてこないが、
ふつうの方法でやっつけようとしても、ダメ
ージを受けるばかりだ。詳しいやっつけ方は
36ページで紹介しているが、これ
以外はまったく効果がない。動き
はニブいので、さっと近寄ってす
ぐに離れる敏しょうな攻撃が必要。

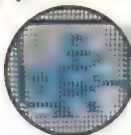


地下迷宮編

WANTED!



タートナック(赤)

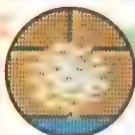


タートナック(青)

正面からの攻撃には
異様に強い！

♠どんな攻撃をもはねかえす堅固な盾と強力な剣を持つ騎士。
正面から向かっていくと必ずやられてしまう。後ろや横から
攻撃するしかない。火には強いが、バクダンには弱いぞ！

呪いのヒトタマじゃあー！



なし
しびれる
バブル

♠怨霊の化けたヒトタマ。
破壊不能。ぶ



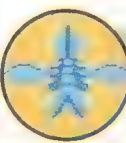
つかってもハートは減らないが、リンクの剣がしばらく使えなくなる。⑧ボタンで使う宝物はだいじょうぶなので、バブルと別の敵がいっしょにいる部屋へはいったら、サブ画面を活用して、⑧ボタンの武器を中心に戦うようにすれば、安心だ。

4本の手をやっつけさえすれば

♠スーパーマリオに出てくるバックンフ



ラワ-の化身だという説もある。4本の手を1本ずつ消していかなないと退治できない。ホワイトソードのないリンクは、バクダンで戦ったほうがいいね。手を1本失うたびに荒れ狂ったように動きが速くなるので、ねらいは正確に！手が全部なくなると消える。



テスチタート



ランモーラ(赤)



ランモーラ(青)



頭がすご
く頑丈な大
ムカデ。動
きが速いし

頭を攻撃してもきかない
ので手こずる敵だ。頭以
外への攻撃を根気よく繰
り返そう。ローソクの炎
も有効な武器となる。最
後に頭だけになったら、
一騎うち。すばやいので
気をつけよう!

お尻から突つつこう!

突然現れ、強力な呪文の攻撃

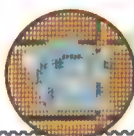


◆テレポーター
のうりよく
ーション能力
を持つ魔法使

い。突然出現してリン
クに呪文を飛ばしては
また消える。この呪文
はマジカルシールドで
ないと防げないぞ。生
命力も攻撃力も強い難
敵。準備を整えてから
立ち向かおう。



ウィスローブ(赤)



ウィスローブ(青)



ボルスボイス



妖怪。ビョンビョンはねまわっていて、
見た感じはかわいいが、なかなか手ごわい。耳が
敏感なので、大きな音に弱いと伝えられている。
さまざまな戦士たちがあらゆる方法を試したとい
うが、成功した者はいない。その方法はキミ自身
が探ってみてくれ。頭をやわらかくして、いろんなことを試
していけば、きっとその方法がわかる日がくるはずだ。

ばかでかい耳に秘密
がありそう

◆耳が大きくてヒゲをはやした

地下迷宮編

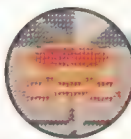
WANTED!

シールドが好物
のヘンなヤツ

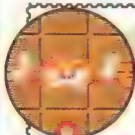


♠ ハンバーガーかホットケーキのような形をしたモンスター

マジカルシールドが大好物という変なヤツだ。高いルピーを払ってせつかく買ったマジカルシールドを食われてしまったは大変。食いつかれないように注意して戦おう。攻撃力、生命力ともになかなか強い。やはりレベルがあがると苦勞も多いのだ。



ライクライク



???
♡
ゴーマ (赤)



???
♡
ゴーマ (青)

ときどきあける一つ目が不気味

♠ テクタイ
トにちよつと似ているが、こちらはカこの化物。甲らは異常に固く、あらゆる攻撃をはねつけてしまう。ただ、1カ所だけ、ゴーマーの弱点があるという。その弱点がどこなのかはわかっていない。ときどき開く1つ目が不気味だ。

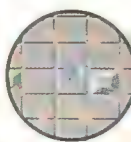


親分、子分のきずなはかたい

♠ 大きめのボスを中心にして子分



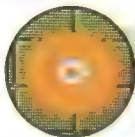
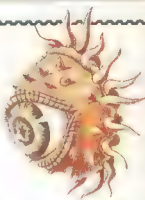
ちがまわりを飛ん バタラのボスでいる、目玉のモンスター。子分たちは、2タイプの飛び方で攻撃してくるので要注意。子分を全部やつつけてボス1匹になっても、まだまだ手ごわい。ただ、よけるのはそれほどむずかしいので、じっくり観察して戦おう。



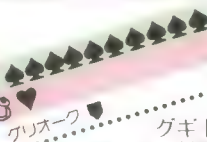
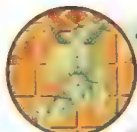
バタラ (ボスのみ)
♡ (ボスも子分も)

攻略法不明の強敵モンスター

♠とにかく大きなモンスターだ。その正体はウニの化物ではないかといわれている。さまざまな武器で攻撃しても、いっこうにこたえていないようすがない！ たゞひとつの手がかりは、その巨大な体はある種の衝撃波をうけるとしぼんでしまうということだ。はたして、キミはその衝撃波がなにか解明できるだろうか。



????
グドガ



ご先祖さまは、ヤマタノオロチ

♠ヤマタオロチやキン

グリオーフの親類だろう。2個～4個の首を持つ巨大なドラゴンだ。首はクネと動きまわり、ビームを四方八方に発射する。攻撃をしかけると、首だけが空中を飛びまわり、またリンクを攻撃してくる。



グリオーフの首

これがガノンの正体だ！…あれ？

♠編集部では確かにガノンを見た！ それまでのどんな怪物よりも手ごわく、またたくまに返りうちにあってしまったのだ。写真撮るヒマもなく……。



?????????
?????????
ガノン

いよいよ、不思議と冒険の扉へ出発だ！

地上を歩き回って
謎の秘密を探れ！

◆この本では、地上マップに左から右へA～P、上から下へ1～8の番号をつけて、各ブロックにA-1からP-8までの名前をつけて写真の説明などに使っている。出口にも同じように記号の名前をつけているぞ。

たとえば、スタート地点は「H-8」。スタート地点の右にある出口は「H-8 右」、上の出口は「H-8 上」となる。「H-8 右」の出口は、当然、「I-8 左」の出口とつながっているし、「H-8 上」は「H-7 下」とつながっている。出口が別のページにまたがるブロックのときは、ページ数と記号で次のブロックを指示する。紹介していく地上エリアの順番は、地下迷宮へいくためのだいたいの道筋になる。でも、『ゼルダの伝説』はあちこちに顔を出してみないと本当の謎は解けない。順番にかまわず、いろんなところに行ってみる勇気こそ真の必勝法だ。

宝物はイラストの
あるエリアで使え

◆マップ中には敵キャラのほか、下のような宝物のイラストが入っている。これはそのブロックでイラストの宝物を使うと謎が解けるぞという意味なんだ。

●バクダン

●ローソク

●手紙

●イカダ

●パワー
ブレスレット

注目

バクダンや手紙のときはサブ画面で選びBボタンで使おう。イカダとブレスレットは自然に効果を発揮してくれるぞ。

ハートを全部赤く
してビーム攻撃！

◆画面右上のハートが全部赤いときは、剣の形のビームが飛んで戦いやすくなる。妖精の泉や敵が出す妖精やハートを利用してハートをいつも真赤にしておこう！

勇士諸君に授けるゼルダ攻略法PART 1

宝物をとるタイミングに注意せよ！

◆敵が落とす宝物は出たすぐだと点滅して取れないし、放っておくと消えてしまう。宝物が出ても次のエリアにうっかり移動してしまうと全部消えてしまうぞ。



○敵をやつとけると宝物を落とすことがある。最初はこれをしていねいにひろつていくこと。宝物の点滅が終わつたあと速に、すばやくひろおつ。ほつとくと消えてしまうぞ。

ルピーを集めれば
いろいろ役に立つ

◆宝物のなかにはルピー（お金）を出して買わないと手に入らないものもあるぞ。それに地下迷宮でもいきなり多額のルピーが必要になることもあるのだ。

おじいさん、おばあさんは強い味方

◆うまくいかないときは、洞窟などに隠れているおじいさんやおばあさんを探せ。貴重な宝物をくれたり、謎めいたヒントをくれるはずだ。でも、ときどき……？

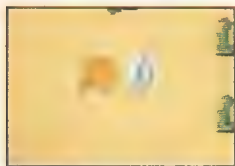


○謎めいたアドバイスと宝物をくれる不思議なおじいさん。だまに怒られることもあるぞ。

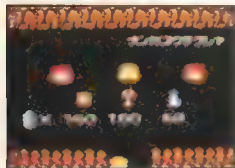


○手紙を見せるまでは無愛想な、謎のおばあさん。

地上エリア①



○全滅 多くの宝物を賣うためにルビーを集めよう。



○G-7 まずはローソクを賣おう。シールドは別のお店で。



○H-7 赤のオクタロックは弱いので全滅させちゃおう。



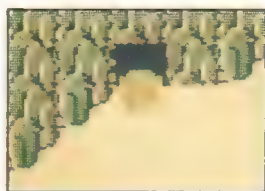
○6ブロック動くとやつけたはずの敵が復活する。



○G-8 飛び跳ねるデクタイトには剣のビームがもっとも有効だ。



○一撃で倒せるからクラク勝てる。ルビーをたくさんかせげ。



○H-8 リンクの旅はここから始まる。まずは洞くつへ入ろう。

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1																
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																

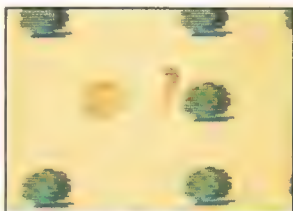
H-8の洞くつで剣をもらおう

☆ゲームスタート時のリンクはオクタロックの岩などを防ぐ小さいシールドしか持っていない。まずは洞くつにいるおじいさんから剣をもらい、このエリアで弱い敵からたくさんのルピーをかせごう。

↑I-5 (P.26,27)



○I-6,7,8 H-6 オクタロックの吹く石はリンクが最初から持っているシールドではじくことができる。敵の攻撃のあいまをついて反撃しよう。

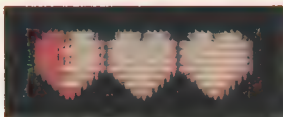


○全滅 敵を倒すとでてくる宝物は、ルピー、5ルピー、ハート、バクダンとこの妖精。フワフワ飛んで取りにくいけど早く取らないと消えちゃう。



○おじいさんからソードをもらった。しばらくはこれで戦おう。

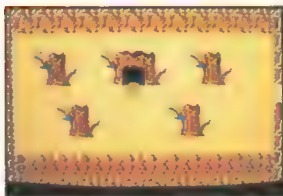
地上エリア②



○H-4　ハートが白くなって絶体絶命。でもかまわずレベル1へ入れ。

目

○G-4　このブロックへはむずかしいエリア（全体マップ左上）を通らなければ行けないがハシゴが手に入ればカンタンに行けるようになる。ハシゴの取り方は下巻を見てね。

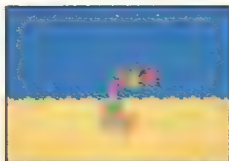


○H-4　地下迷宮へいちど入ってしまえばその中でゲームオーバーになっても地下から始まるよ。

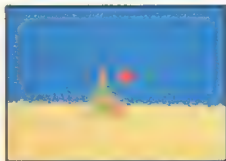
↑ G 4



↓ G 6 (P. 54, 55)



○G-5, H-5　ソーラは、顔をだしている間にソードで2発当てないと倒せないぞ！



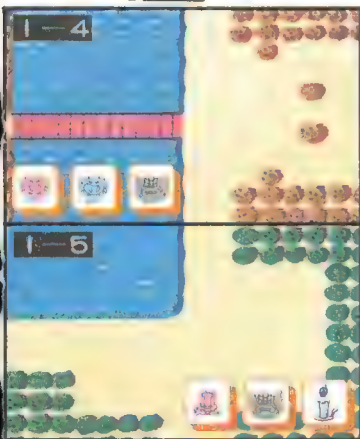
○いちばん岸よりに顔をだしたときにすばやく2回打ちこんで倒そう！

1																	
2																	
3																	
4																	
5																	
6																	
7																	
8																	



○1-4 青と赤のオクタロックが出現。ソーラの攻撃をよけながらふりかえりざまにソードをブンブンふりまわしちゃえ！

↑1-3



↓1-6 (P. 24, 25)



○1-5 地中からあらわれるリバーはなかなかの強敵、複数で出現する。



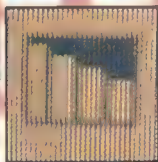
○時計を取れば敵の動きが止まる。敵にふれてもダメージはない。

ローソクで秘密が見えてくる

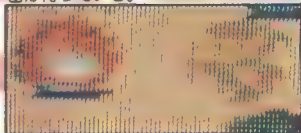
☆ローソクを手に入れて木を1本1本燃やしてみよう。じつはこのエリア内にはたくさんの秘密が隠されているのだ。それからマップ左上のG-4地点にはレベル3よりもあとの地下で手に入るハシコがないと行きにくいので注意しよう。



○商人のところでローソクを手に入れよう。売っている場所は0-7 (24、25ページ) で、値段は80ルピーだ。



○雪崩のような階段が出現。中へ入るといろいろな秘密が待っている。



○階段の出しかたはBボタンでローソクを使いローソクマークの付いているブロックの木を燃やしてみよう

謎！強敵！宝物！さあ、地下迷宮へ！

地下迷宮はマップ
の数字順に進め！

レベルに気をつけ
て入っていきこう！

地図とコンパスを
まず手に入れろ！

◆ 次のページから地下迷宮の進み方、戦い方を紹介していく。それぞれの部屋には①、②などの番号をつけているので、この順番に進めばもっとも効率的だ。

◆ 左上の“LEVEL-1”という表示が迷宮のレベルを教えている。レベルは1から順に攻略していくこと。レベル9の迷宮がガノンのいるデスマウンテンだ。

◆ 迷宮内に落ちている地図を取ると画面右上に迷宮の詳しい形が出る。コンパスは、目的のトワイフォースの小片がある部屋を赤く光る点で教えてくれる。



①レベル1でのサブ画面。右の黄色い通り道と左下の地図を見比べて作戦を立てよう！



②すべての宝物を手にしたときのサブ画面。枠のなかが③ボタンで使いこなす宝物だ。

リンクの通ったあ
とが出るサブ画面



③レベル1でのメイン画面。左上が迷宮の地図。“イーグル”はワシの形をしているのだ。

スタートボタンでサブ画面を出してみよう。黄色い布みたいなどころに穴があき、リンクの通ってきた部屋と出口を表示してるぞ。地図と見くらべて活用しよう！

迷宮をクリアするゼルダ攻略法PART2

迷宮の秘密は、残らずあばきだせ！

地下迷宮の形を教えるリンクのメモ

バクダンをしかけると開く壁もある

敵を全部倒さないで出てこない謎！

敵を全部やつけたら石を動かせ！

うなり声の聞える部屋は隣りに注意

レベルが上がると暗闇の部屋もある

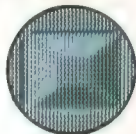
◆迷宮は地上よりも謎が多く、しかも巧妙に隠されている。たとえトライフォースの部屋にたどりついて、行ってない部屋があったら、戻ってでも行くこと。

◆ディスクカードのミニブック、33ページのイラストのイーグル、ムーン…とは、各迷宮のニックネーム。イラストは各迷宮のだいたいの形を意味しているのだ！

◆宝物のバクダンは敵をふっとばすだけだと思ったら大間違い。地下迷宮のある壁にしかけると、突然、不思議な青色とともに、壁に通路が出現するのだ。

◆地下迷宮の敵は強敵ぞろい。できれば戦いたくないだろうが、宝物や秘密の通路のなかには、その部屋の敵を全部倒さないで出てこないものもあるから注意！

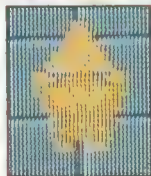
◆ときどき石のブロックが置いてある部屋があるが、そのなかには石を動かすと秘密の通路が開くところもある。



◆トライフォースの近くを守る大怪物(ドドンゴやテスチタートなど)のうなり声はとなりの部屋から聞こえる。声か聞こえたら、次の部屋にきつというぞ！

◆レベル1～3では出てこないが、もうと上のレベルの迷宮で

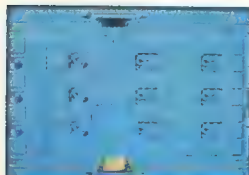
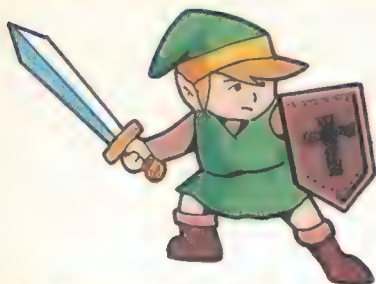
は暗闇の部屋も出てくる。そんな部屋に入ったら、何かで明るくしよう。



○トライフォースを取った、うれしいリンク。

地下迷宮

LEVEL 1-①



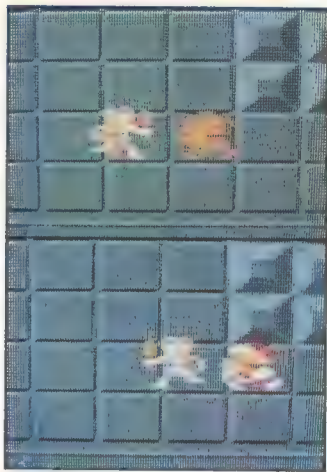
●① 地下迷宮に入ったけど、ハートが満タンじゃないね。いったん外に出よう。



●迷宮の外には入るまえにやっつけたはずの敵が、まだ出現しているのだ！



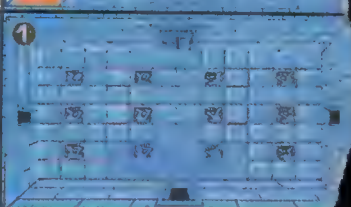
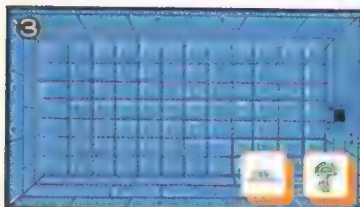
●その敵をやっつけば、ハートが出るかも。出ないときはなんどもできるよ。

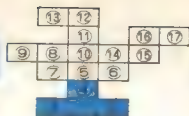


●② (上) スタルフォスのなかには持っているカギがすけて見えるヤツもいるね。

●(下) やっつければもちろんカギが取れるけど、体あたりしても取れるよ！

↑⑤





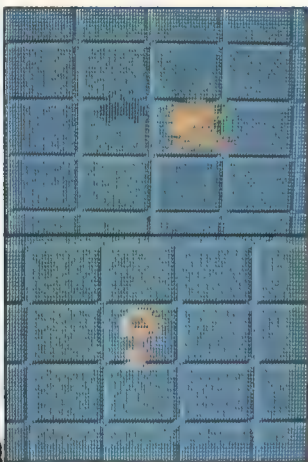
イーグル

敵と戦ってカギを手に入れろ！

はいよいよ、地下迷宮へと冒険が始まるぞ。できれば、マジカルシールドとバクダンを持ってるとうラクだよ。

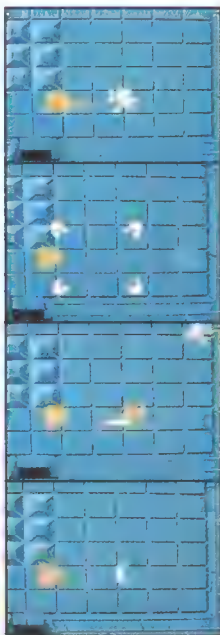
入ったばかりのところに、カギのかかったドアがある。ドキッとしたかもしれないね。でも、だいじょうぶ。カギはいろんなところに置いてあるのて、ちゃんと敵と戦っていけば手に入るのだ！

それに地下迷宮では、ルヒーをかせくチャンスが多いからがんばって！



③ (上) この部屋にはこうもりのキースが3匹飛んでいる。パタパタとうるさいけど3匹とも必ずやつつけよう。

④ (下) キースを全部やつつけると、ほら、カギが出てきたね。これに似た謎はこれからよく出てくるぞ！



④④ これが壁の反動を利用した、リンクの必殺技だ。敵を刺でさすと……。

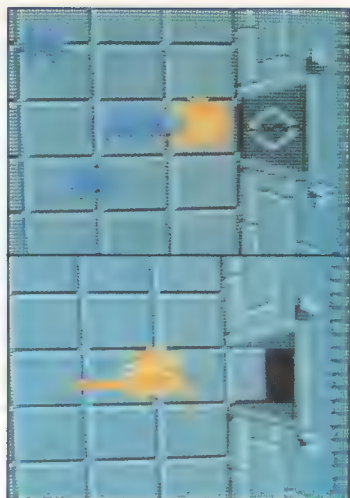
④敵はふつとんで壁にあたる。そして、その反動でリンクのほうにもどってくる。

④もどってきたところを、ねらいすまして、ふたたびタイミングよく剣を突け！

④やった。リンクの勝ち！ ビームガとばないときは、もっと壁に近づいてやろう。

地下迷宮

LEVEL 1-②

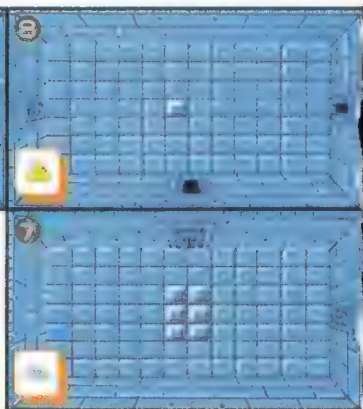
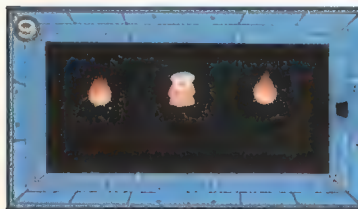


①⑥〔上〕 このエリアに入ってからすぐ右に曲がるとキースがコンパスを守っている。

①⑦〔上〕 ⑦の部屋に入った途端、シャッターがしまった。もう、もどれない？

①〔下〕 コンパスをひろうと画面左上に赤い点が出現。これがトライフォースの部屋だ。

①〔下〕 でも、中にある敵を全部やつつければシャッターはまた開くのだ。



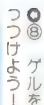
イーグル

イーグル

☆まず、コンパスをひろってから進む。

不思議な部屋が次々に出てくるぞ。

入った途端にシャッターがおりる部屋、石を動かさないと開かないドア、重要なヒントを教えてくれるおしいさんのいる部屋……ソクソクしちゃうね！



ゲルを全部や
よう！

● やつつけたけど、
なにも起こらない。

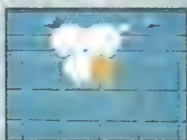
●石を動かせば、シ
ヤッターが開くのだ。



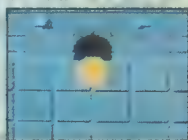
○敵が落とすバツダンには必ずひらいておこう。まずは地下で効果を試そう



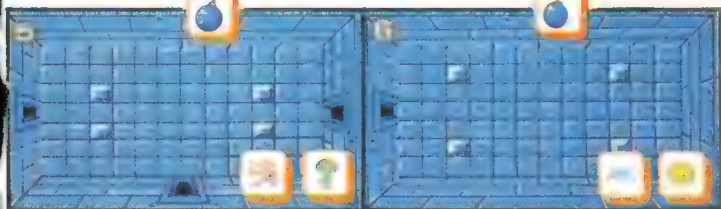
●マツの壁にバクダン
ワークがあつたら、そこ
にバクダンをしかけよう。



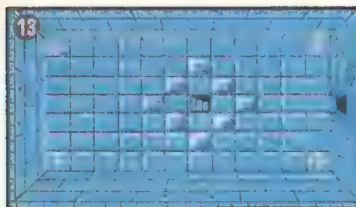
●Bボタンでバウタンを
セット。リンクは爆風
あつてもよいきだよ



●ほうら、あながあいた。
となりの部屋に近道がで
きるね。



↓ ④



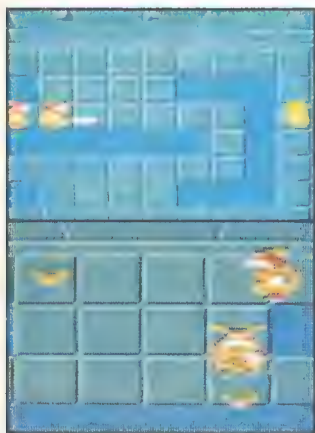
○10 ゲルのいる部屋に落ちているマツプは地下ではいちばん重要なものだ。これを取る……。

○11 画面左上にその迷宮の形が浮かびあがる。「イーグル」という名はわしの形をしているからなのだ。



←8

↓6



○12 ハートが満タンなら、水路をはさんで剣のビームを駆使してゴーリアと戦おう。

○ゴーリアはときどき立ち止まってブーランを投げてくるぞ。盾でうまく防ごう！

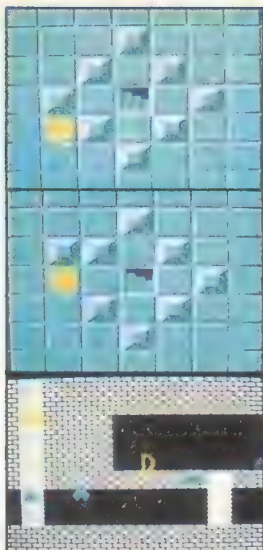
9	8		14	16	17				
	7	5	6						
		4							
	3	1	2						

イーグル

イーグルの頭から先に探険！

☆このエリアではマップが手に入る。これで目的のトワイフォースのある部屋はわかってしまったね。でも、イーグルの頭にあたる部屋にも重要な秘密があるのだ。

トラップが守る、その部屋の地下には宝物の弓がかくしてあるのだ。

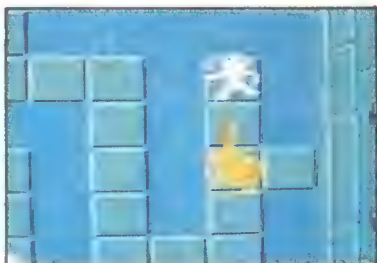


→14

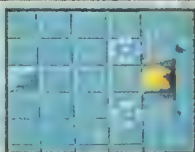
⑩⑪〔上〕⑬の部屋では、左側の右を上の方に動かしてみよう。

⑩〔中〕すると、右が動くのだ。中央の階段をおりていこう！

⑩〔下〕この部屋の地下には、宝物の弓がかくしてあったのだ！



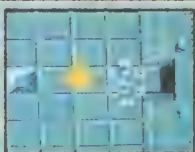
⑩⑪ 水路のある部屋にいる敵のうまいやつけ方。行き止まりの通路に敵をおいつめて攻撃すれば壁と同じように反動を利用できるのだ。



⑩⑬ 部屋に入るといきなりトラップがある！



⑩トラップがはさみにきたら、さつとよけて……。



⑩立ち止まらずにイッキにかけぬけるのがコツだ。



⑩トラップがもどつているスキに向こう側へ！



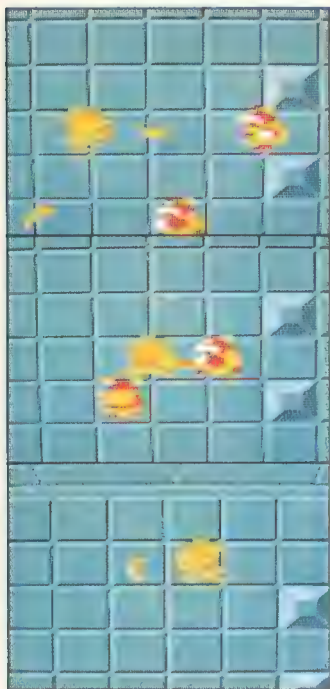
⑩向こう側へ行くにはまずフェイントをかけて。



⑩トラップはしつこくはさみにくるのですぐ上へ。

地下迷宮

LEVEL 1-④



○⑭ また、ゴリアだ。
さっきの要領で戦おう。

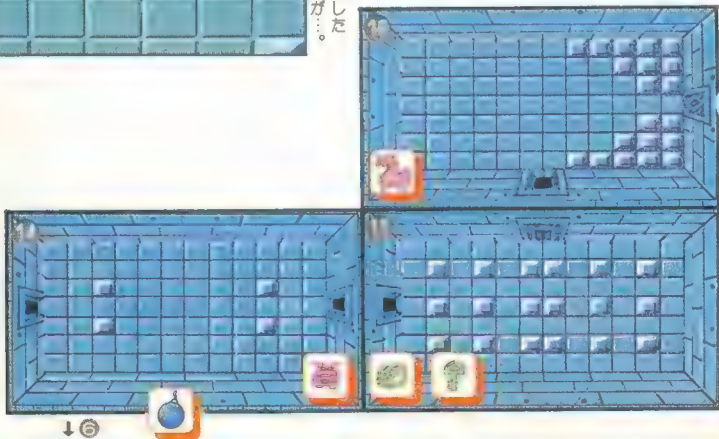
○あせらずに「匹残らず返
治しよう！」

○最後のゴリアを倒した
とたん木のブーメランが…。



○⑮ (上) カギだ！ とと思ったらウ
ォールマスターが出現。なるべく動
かずに一カ所で戦ったほうがいいぞ。

○(下) ウォールマスターにつかま
ると……ダメージはあまりないけど
入口の部屋にもどってしまうのだ。



10

6

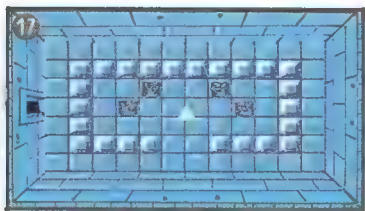
イーグル

	13	12	
		11	
9	8	10	
	7	5	6
		4	
	3	1	2

トライフォースは近いぞ！

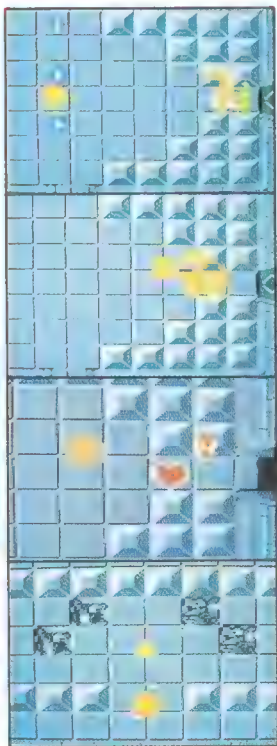
☆〈知恵〉のトライフォース第一の薄片はもうすぐだ。でも、その部屋に行く途中は強敵の連続攻撃があるぞ。

ブーメラン使いのゴーリアを倒し、ウォールマスターの魔手をのがれても、まだアクオメンタスがいるのだ！



レベル1 合格の条件！

◆レベル1の宝物は弓とブーメランだ。なかつたらもう一度迷宮にもどろう！



⑩ アクオメンタスのビームはよく見ればカンタンによけられる。
⑪ スキをついてアクオメンタスの首から上を攻撃しよう！
⑫ 退治すると、命のうつつと、ハートか妖精ガボツカリ出てくるぞ。
⑬ これを取るとハートが満タンになって地上にもどれるのだ。

未知のエリアでさらに強い敵に出会う！



○取ったトライフォースは黄色で表示される。まだ、⑩ボタンの宝物は必ずセレクトを確認してから使おう。サブ画面が出ている間は時間が止まるのでだいじようぶ！

マップ片手に森を
抜けレベル2へ！

◆レベル1の迷宮“イーグル”をクリアしたら、次はレベル2の“ムーン”だ。途中の森は迷いやすく敵も多い。マップを確認しつつ、注意して進め。

ブーメランはお使
いもしてくれる！

◆レベル1ではじめて手に入るブーメランは武器のほかに、敵が落としたり宝物や妖精を引き寄せるのにも使える。矢にも同じ動きがあるけどルビーが減る。

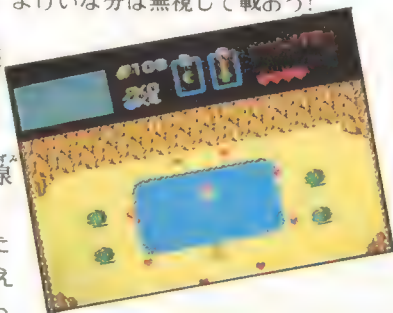
ルビーやバクダン
の取り過ぎはムダ

◆ルビーは255、バクタンは初めは8個までしか持てない。また、ハートが満タンのときもそれ以上のハートはまったくのムダ。よけいな分は無視して戦おう！

泉の妖精と会おうの
はリンクの日課だ

泉の妖精のいる
ね。ホットする

◆レベルが上がってくると泉がさらに大事になってくる。場所をしっかりと覚えてたびたび顔をだそう。ハートが増えても、敵はそれだけ強くなっているのだから。



魔王ガノンに迫るセルタ攻略法PART3

高いレベルほど、
守る敵は手強い!

新しい敵には新し
い宝物が有効かも

メイン サブの切
り換えに注意せよ

あやしいところは
細めに調べよう!

バクダンとローソ
クで地上の研究!

商人のなかには、
安売りもいるぞ!

◆商人が売っている盾は、強力なマジカルシールドだ。最初のころに会う商人の盾は高いので安いところを探そう!

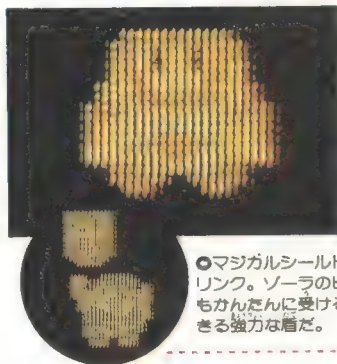
◆ひとつずつ地下迷宮を攻略していくたびにリンクは強くなり、武器も増える。だが、必ずさらに強い新手の敵にも出会うはず。くれぐれも油断は禁物だ。

◆最初のうちはふつうに戦える敵が多いが次第に⑧ボタンで宝物を使わないと勝てない敵も出てくる。そんなときはいちばん新しく手に入れた宝物を試そう。

◆宝物が増えると心配なのが、セレクト間違い。ただ間違っただけならいい薬やバクダンのように減るものは間違っても使ってもったいない。切り換え注意!

◆始めたばかりのときはオクタロックでも手強かったかもしれないが、慣れると余裕が出てくるもの。地上をよく調べていくと思いがけない秘密に出会うのだ。

◆バクダンやローソクは、物を壊したり、燃やしたりする宝物。この2つを使うと隠された洞窟や地下への階段が現れる地点がある。これを探すのも楽しいぞ!



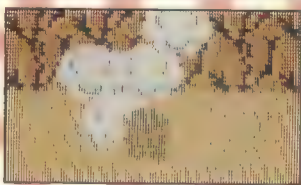
◎商人によつて、値段も違う。特に隠れ商店にも安いところが多い。

◎マジカルシールドを買ったリンク。ソーラのビームなどもかんだんに受けることができる強力な盾だ。

地　上　エ　リ　ア　③



○バクタンは地上、地下のかべに穴を開けたり敵を倒すときに使うとっても便利な宝物だ。商人が売っているものと敵を倒すと出てくるものがあるけど、効果はおなじ。



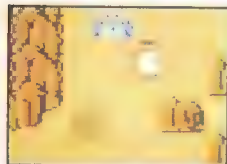
○地上ブロックにバクタンマークがついている壁のどこかへバクタンを置いてみよう。爆発のとき、リンクはバクタンの近くにいても死ぬことはないよ。



○なんと壁に穴が開いて秘密の洞くつが出現した。洞くつの中にはとっても素敵なものをくれるおじいさんや、追いつめられて隠れている敵などがいるのだ。

↑J-6 (P. 52, 53)

↑K-6 (P. 52, 53)



○J-8　ピョンピョン飛び跳ねるテクタイトもマジカルブロックを取れば動けない。



○動けない敵ならやつつけるのはカンタン。ソードで一突き、おそうじしちゃえ。



○K-8　テクタイトが岩の中に隠したルビーはブーメランで取ろう。他の宝物も同じだ。

1																	
2																	
3																	
4																	
5																	
6																	
7																	
8																	

このエリアは秘密の宝庫だ

☆ここにも秘密がいっぱいある。バクタンで穴の開く壁、パワープレスレットで動かせる岩、燃える木……余裕があったらじっくり調べよう。ところでキミはパワープレスレットを持っているかな？

ない人は全体マップのやや左上地域を探してみよう。

↑ L-6 (P. 42, 43)



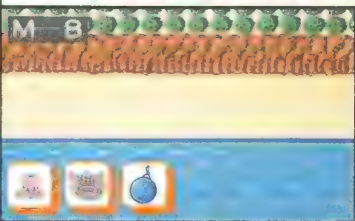
→ M-7 (P. 42, 43)



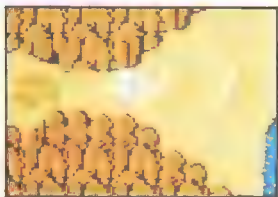
○ L-7 この森の中にはモリプリンの青と赤、オクタロックの青、合計3種類の敵がひそんでいるのでちよつと苦しい。



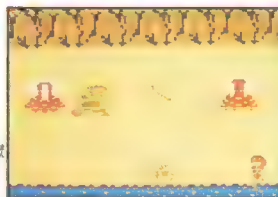
→ M-8



→ N-8

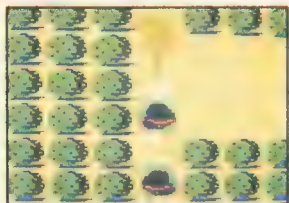


○ L-8 ハートは満タン。ビームでやつつけた。ルビーがいつばいだ。



○ M-8 レベル1で手にいれたゾーメランを使って敵の動きを止めよう。

地上エリア④



○M-6 青のモリブリ
ンが森の通路をふさぐ、
連打でやつつけないが。

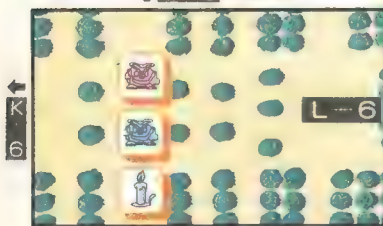


○矢はだてつづけに飛ん
でくるので、へたに剣を
突いていると……。



○矢があたつてダメージ。
剣を突くとシールドがひ
つこむのだ！

↑ L-5 (P. 52, 53)



← K
6

L-6

L-7

(P. 40, 41)



○M-4 いよいよレベ
ル2への入口だ。初モス
にさわるらないよう注意！

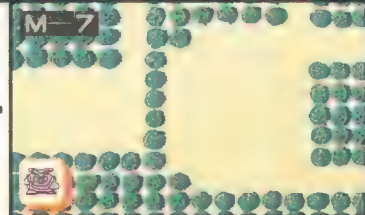


M-4

M-5



M-6



M-7

○レベル2ではこのカギが落ちてい
ることが多いぞ。
それと同時にカギ
のかわったドアも
いっぱいある。



○(右下) リングと一直線にならんだローは突然壁入してドアでおそいかかってくる！
○(右中) ふっふりもひと呼吸卓く剣を突き出すようにすればタイミンがとりやすい。
○(右下) このタイミンがええまくのめば、ローをやってけるのはかんたんだぞ。

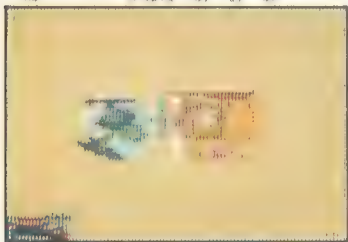
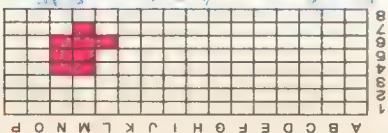
○マシカルシールド この迷宮ではじめて出会う石像のシールドはこれがないと防げない。
○アーマー 手ごわい敵が多い。アーマーで敵の動きを止めるゾウニツも必要だ。
○パイプ あなのある壁がら場所もあるし、これがないと倒せない敵もいるのだ！



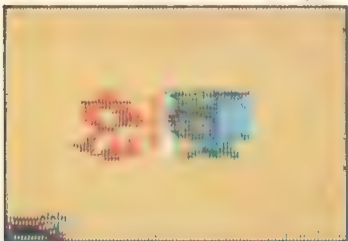
これを留意してから入ろう

森を抜けるとしベル2の迷宮だ

☆迷路になっている森の中の道をぬけて
行くといへル2の入口へと続く階段があ
る。もちろんこのエリヤにも秘密がい
つゝか隠されているので調べてみよう。森
の中になぜかアモアが立っている。



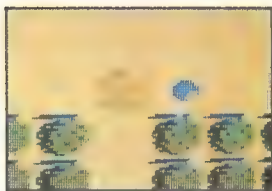
●N-4 深い森の中に突然立っている2体の
ゴキウ。これには上カ左カからさわる。
下カからさわれるとクマシを受けるので注意!



●時計を取ったときアモ入にさわれると、アモ入は色が変わるけど動かない。ラフラフ全部やっつけることができるぞ！



○強かん
ての
た
歩
の
う
に
業
め

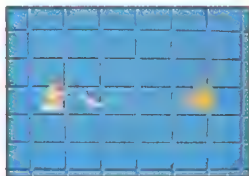


18	17	
	16	15
	12	13
	11	14
	9	10
	8	7
	5	6

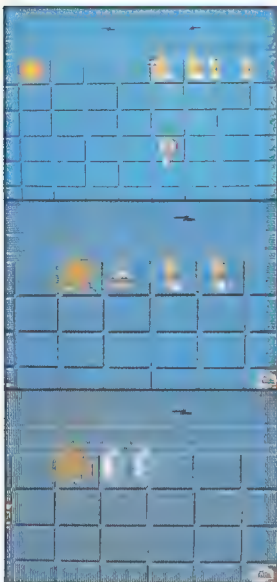
ムーン

ロープへの対策がポイントだ！

☆レベル2でいちばん多く出てくる敵が毒蛇のロープだ。急に猛スピードでおそいかかってくるので、はじめて出会ったときはびっくりしてしまう。そこで、ここではまずロープとの戦い方をじっくり教えちゃおう。



○ロープのスピードが怖いキミは、ブーメランをあてて、しびれさせてしまえばハイキだよ。



○③〔上〕ロープが4匹いつべんにおそいかかってきた。量なりすぎて一匹ずつ見分けにくいほどだ！

○〔中〕こんなときは、先頭から2番目くらいのロープを突きさす感じで剣を突いてみよう。

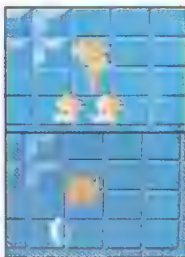
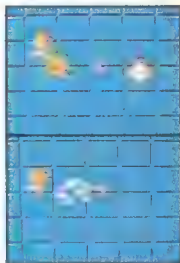
○〔下〕すると4匹いつべんにやつつけられるのだ。宝物もたくさん手に入るのなんだかトクしちゃった。

↑⑤



○ロープ接近！ あぶない！ 時計までは手がとどかないし、やられるしかないのか？

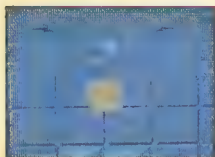
○ブーメランを時計に投げてみたら、無敵のリンクになった。ロープの動きもストップ！



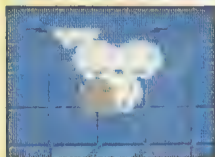
○ふだんのロープはのろい。すばやくまわりこみ2匹ならんだ真中あたりを剣で突こう。

○だいたい真中あたりを突けば、2匹いつべんにやつつけられるのだ。かんたんだよ！

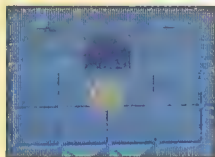
さあここからは
パクダンエリアだ



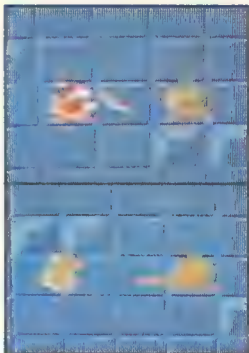
○なんとなくあやしい壁にパクタンをセットしてみよう。



○パクタンはもうもうとケムリをだてて爆発する。さてどうなる？



○壁にあながあいた！これでとなりの部屋に近道ができるね！

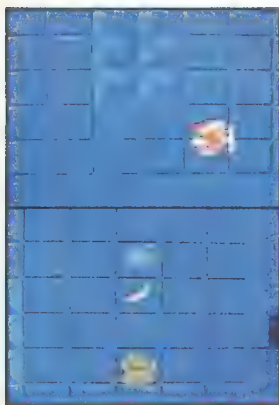


○⑧(上) フーメラン使いのゴーリアにはフーメランで対抗！

○(下) しびれているスキに剣をぬいて倒しにいこう。

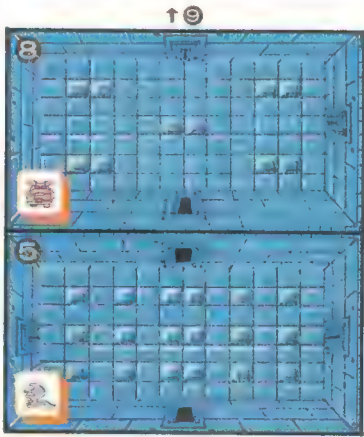
○(右上) 書いてある石も活用できる。下から右ごしに攻撃！

○(右下) すると上を這っていたゴーリアをやっつけられるぞ。



○⑥・⑦ ゲルはうようよ動くので手ごわい。

○フーメランを使っているなれて戦うとラクだ。

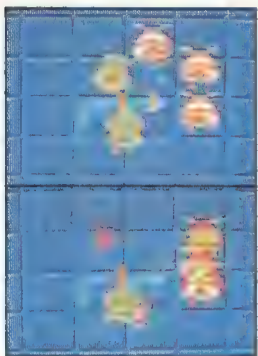


↑⑨

↓④

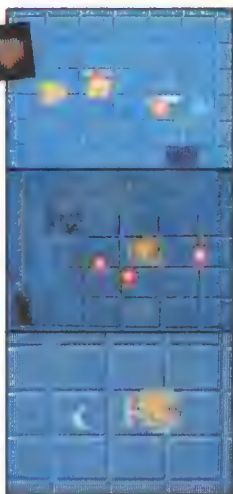
ムーン

18	17	
	16	15
	12	13
	11	14
	9	8
3	2	1
	4	



このエリアは宝物が多いぞ！

☆⑥のブロックではコンパスが手に入るし、⑦では地図が落ちている。そして、⑩の青ゴーリアを全部やっつけるとマジカルブーメランがもらえる。宝物の連続だ。しかも、この3つの部屋はハクタンであなのあく壁で仕切られているのだ。



⑩の青いゴーリアにはハート満タ
ンでビーム攻撃！

⑨石像のビームは
マジカルシールド
で防げるのだ。

③匹とも倒すと
マジカルブーメラ
ンが手に入るぞ！

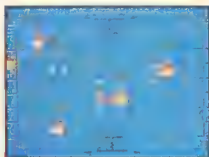


フツフツ...

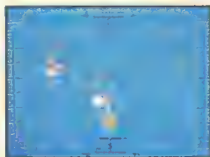
地下迷宮

LEVEL 2-③

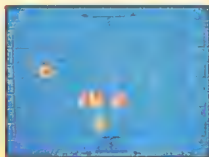
いやしい敵はエサでつれ



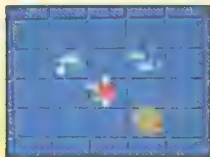
○もしエサを持っていたら、まず赤いゴーリアに試してみよう。



○群がったところを石ごしにつっこ。かんたんにやつつけられる。

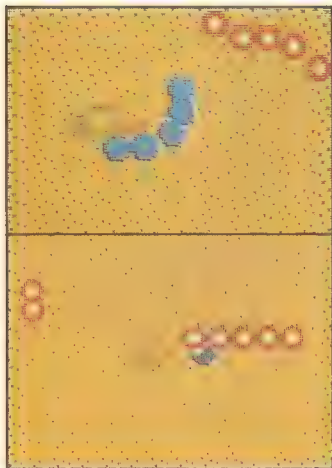


○いやしいゴーリアたちはエサを見たときこんな群がってくる。



○青いゴーリアにも試したらやつぱりきいた。ほかにも試してみよう。

モルドアームは意外に弱いぞ！



○⑪ (上) 5個がカーブでならんだときにうまく突くと全部がショツクを受けるぞ。

○ (下) モルドアームにはバウダンも有効。剣でうまくいかないときに試してみよう。



↓ ⑧

ムーン

18	17		
		16	15
		12	11
		10	9
		8	7
3	2	5	6
	1	4	

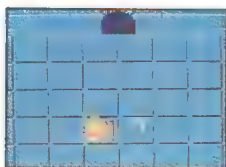
モルドアームとトラップの攻略は

☆このエリアの主な敵はモルドアームとトラップだ。

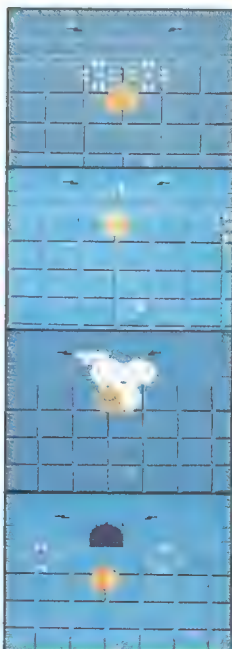
モルドアームは不気味だけど、わりあい弱いので1個1個やつつけばかんたん。トラップはまえて紹介したように、軽くフェイントをかけてかわそう。



トラップのある壁にバクダン をしかけるにはコツがいるぞ



○部屋^{むへ}の真中^{まな}に落ちてるバクタンはそのあとで取るこー！

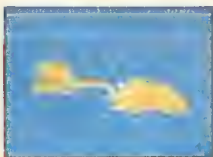


○まず、トラップをひきつけておいてサッとかわそう。
○トラップがもとにもどっているスキにバクタンをセット！あながあくかな？
○バクタンが爆発。
○やつぱりあながあいた。次の部屋はケル^{ケル}のいるところだ。

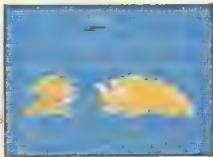
地下迷宮

LEVEL 2 ①

ドドンゴはうついて倒せー！



○⑦ ドドンゴは剣でついてもビクともしない。返り討ちにあうぞ。



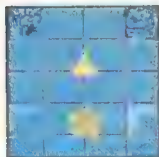
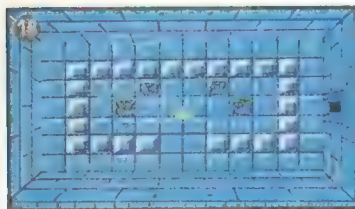
○ドドンゴが向かってきたらうまく「宝物」を食わせてしまおう。



○ドドンゴのおなかで宝物が爆発。ウツブという表情がいいね。



○ドドンゴをやっつけると命のうつわとハートが妖精が出るぞ。

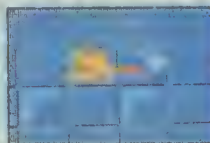


○⑧ ここがライフオースの部屋だ。ドドンゴのような大きなモンスターはだいていライフオースの部屋の近くにいる。

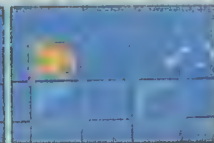


↓ ⑨

バクダンはどうしてためよう！



○⑩ ゴーリアを全部倒せばバクダンが手に入る。



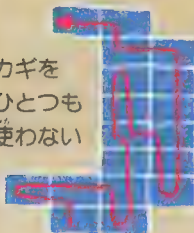
○ブーメランでは取れないので注意してね。

◆バクダンを取るまえに今いくつ持っているかチェック。もし満タンならいくつか使ってから取ろう。ここで出る爆弾はいつまでも消えないよ。

ムーン

		12	13
		11	14
		9	10
		8	7
3	2	5	6
	1	4	

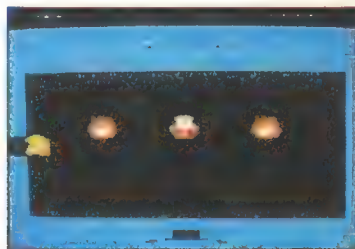
カギを
ひとつも
使わない



◆バクダンに余裕さえあれば、この道順に従って壁にあなをあけながら進もう。この迷宮ではカギをひとつも使わずにすむわけだ。カギが4個貯金できる。次のレベルでカギには不自由しないね。

おじいさんのヒントで謎を解く

レベル2もようやくクライマックスだ。ここではトライフォースにたどりつくまえに、強敵トトンコを倒さなければならない。カンの鋭いキミなら、もうわかっていると思うけど、また悩んでいる人がいたら、左のカコミを見て戦おう！

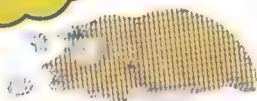


①⑫ ヒントをくれるおじいさんの部屋。左の壁にもバクダンであくあながあるぞ。



↓ ⑬

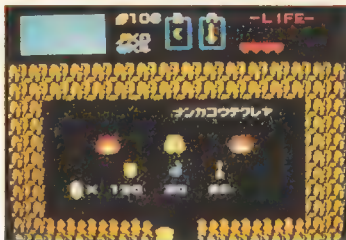
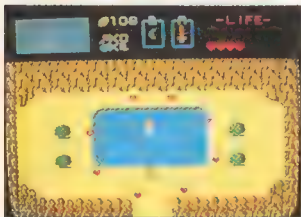
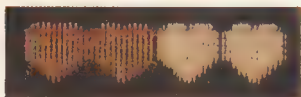
あっふ



これだけあればレベル2合格



地上エリア⑤



○K 5 レベル1 で取った弓は商人から矢を
買うと使えるようになる。それにここはあの
マジカルシールドが0-7よりも安いぞ！

○J-4 赤いハートがあと2個だけになっ
てしまった。妖精のいる泉に行っ
てハートを全部赤くしてもらおう。

↑K-3



↓J-7 (P. 40, 41)

↓K-7 (P. 40, 41)

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1																
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																

妖精の泉はリンクの救急病院だ

☆エリア左上の妖精の泉へ行くとハートを全部赤く滴たしてくれるので傷ついたリンクはこまめにここへ足をはこぼう。

中央部の洞くつ内には商人がいて、エリア1よりはシールドが安く手に入るし、ハクタンや矢も売っている。



↑ L-3



L-6

(P. 42, 43)



○L-5 木の向こうに敵が出てきたら、まず、剣のビームでやっつけよう。宝物はどうするか？ だいじょうぶ！



○L-5 レベル2の迷宮で手に入れたマジカルブーメランならどんなに遠くてもちゃんと持ってきてくれるのだ！



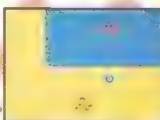
○ソーラの放つビームはマジカルシールドで防げるぞ！



○横からでもビームを防ぐので安心。でも頭はダメだよ。

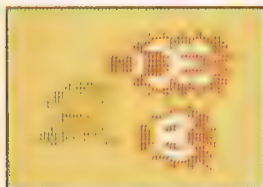


○ホワイトソードのビームなら、一発でやっつけられる。

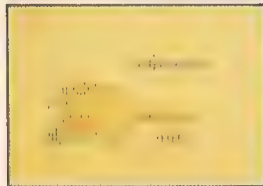


○でも、よそに行ってもどつてくると必ず復活している。

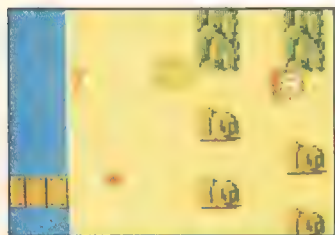
地上エリアB



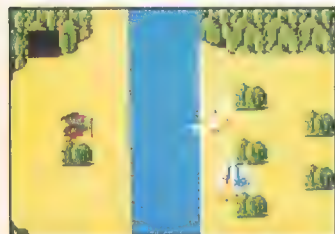
○全敵の攻撃の効率は真中をねらって攻撃！



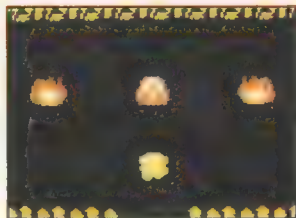
○すると、3匹くらいはいつべんにやつつけることができるのだ！



○F-7 ハートや妖精が出て今にも死にそうじゃなければ取るのはちょっと待て。敵と戦ってから取りにいったほうが賢明だ。



○F-8 ビーハットは、リンクが時計を取ると動きは止まるけれど、空中にいるのでやつつけることはできない。

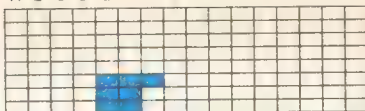


○E-7 洞くつにいるおばあさんに宝物の手紙を見せて協力してもらおう。

↑E-5



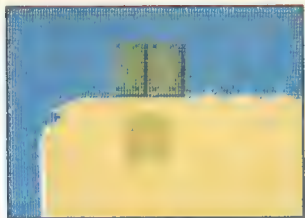
A B C D E F G H I J K L M N O P

1
2
3
4
5
6
7
8

難関レベル3へいよいよ突入だ

☆いよいよレベル3へとリンクは進むがエリア外のD-7、D-8を通らなければレベル3への入口には行けないぞ。F-6の水に見えるのはハシケ。これはイカタかないと使えない。レベル3でイカタを手に入れたら乗ってみよう。

↑G-5 (P.26,27)



○F-6 これは湖の謎のハシケ。レベル3で手に入るイカタがないと使えない！



→ G-7

→ G-8

→ H-6 (P.24,25)



○レベル3に入るまえにホワイトソードは確実に取っておこう。おじさんがくれるのだ。



○レベル3は困難な戦いになる。命の水をどこかの酒くつのおばあさんが売っているよ。



○レベル3の競馬テストスタートの攻撃は激しい。マジカルシールドもなるべく買うこと！



○E-8 これがレベル3への入口。D-7、D-8(マップ外)のブロックを回って行こう！

これを用意してから入ろう。ホワイトソードは絶対必要だ。



○マジカルブーメラン 剣を封じるバブルが初登場。ブーメランの使い方がカギになる。



○命の水 洞くつのおばあさんに手紙を見せれば、赤（2回分）が68ルビーで買えるよ。



○バクダン 手ごわい敵もこれならラク。地下に入るときは必ず満タンにしておこう。



○ホワイトソード レベル3で初登場のタートナックにはホワイトソードで立ち向かわないとほとんど勝ちめがないぞ。



○ホワイトソードの条件

ハートが5つになっていれば、地上マップの上のほうでホワイトソードをもらうことができる。

↑ 9

↑ 10



①ブーメランはななめにもとぶぞ。コントローラの十字ボタンをななめに押してBボタンを押すと、ブーメランはななめにとんでいく。レベル3には、ブーメランでやつつけられるキースが多いし、剣を封じるバブルも出てくる。ブーメランを自由自在に活用して、ピンチを切り抜けよう！



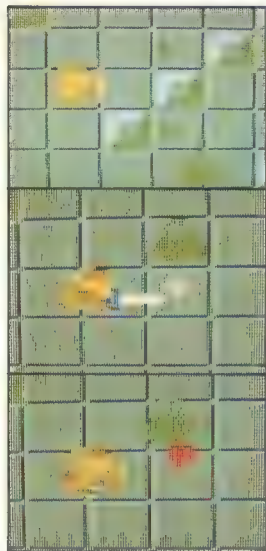
マンジ

		13	12		
			11		10
8	9		10	13	17
6				15	16
7			3		

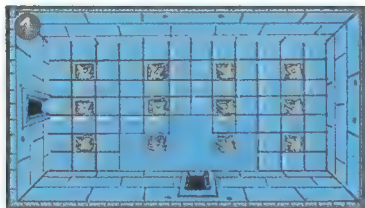
たった3匹のタートナックに苦戦

マンジ型の迷宮・レベル3。はしめのほうで弱いソルをなきたおし、カキを手に入れ、いい気になっていたキミは、4番目の部屋で出会うタートナックに苦戦するのにちかいない。たった3匹なのに！うーん、先が思いやられるなあ！

→
15

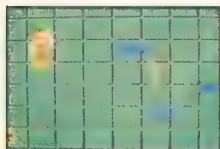


- 〔上〕 ソルはソードだとゲルに分裂しちゃうし宝物も出さないね。
- 〔中〕 ところがホワトソードなら一発でやつつけられるのだ！
- 〔下〕 しかも、ちゃんと宝物も出してくれるというわけだ！

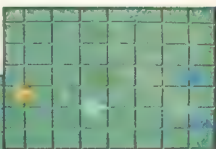


- ④〔上〕 この部屋ではじめて会う強敵タートナック。まるでネコみだいな顔をしているけれど、こいつが強いんだ！
- 〔下〕 正面からの攻略はみんなはねかえされてしまう。イデテ、まだやられちゃった！ 攻略法は59ページにあるぞ！

どうしても倒せない不思議なバブル。やられると剣が使えなくなるぞ！

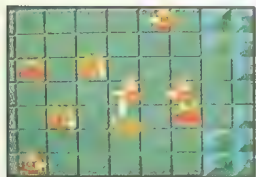


○ただし、しばらくのあいだは剣が使えなくなる。一緒にいる他の敵に注意！



○⑧ バブルは倒せない。そのかわりやられてもリンフのハートは減らないのだ。

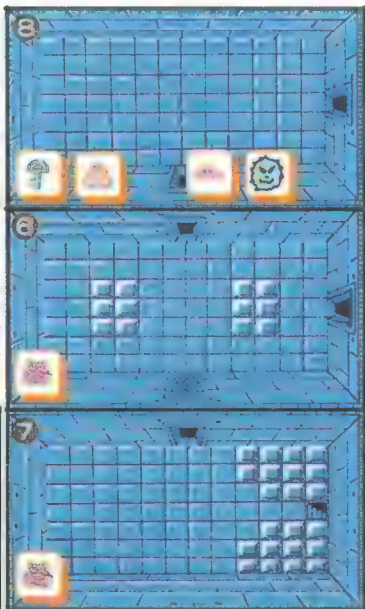
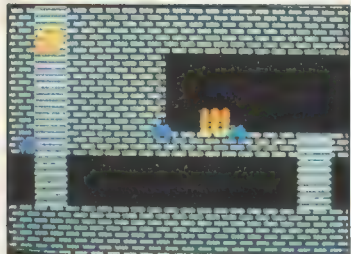
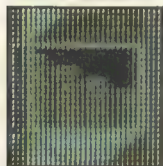
○⑨ Bボタンのブーメランなどは使える。バブルのいる部屋ではBボタンに注目！



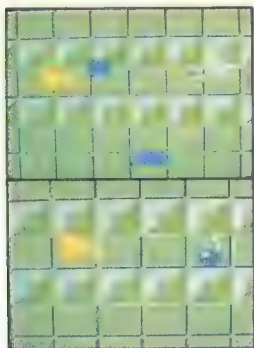
○⑦ マンジの左奥の部屋にはタートナックがたくさんいる！

でも、この部屋のタートナックは全部倒す必要はない。全部倒せばバクダンくらいはもらえるけれど、それよりも

右にある階段に急げ！下の写真のような隠し部屋があって、宝物のイカダが置いてあるのだ。これがあれば地上で見かけたハシケから湖のなかへ行けるぞ。



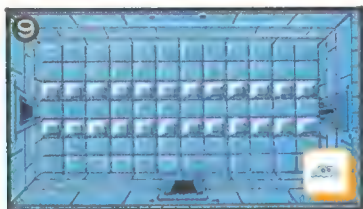
マンジ



○⑨ この部屋のキースを全部倒すと...。やるよ。やったね！

奥の隠し部屋でイカダが手に入る！

左奥の部屋にいくと、タートナックかうしゃうしゃ。思わず戦う気力なくなりそうだけど、めげずにその部屋にある地下への階段を目指せ。そこには、この迷宮を出てから重要な働きをしてくれるイカダが隠してあるのだ。



→ 10

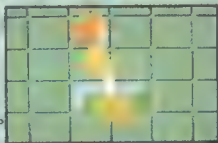
↓ 5



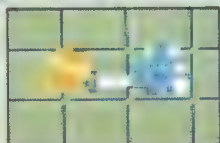
強敵タートナックの倒し方



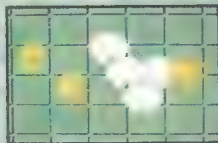
○ブーメランで動きを止めようと意ってもぜんぜんきかないのだ。



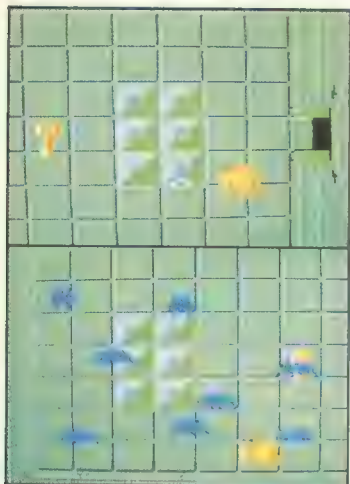
○先のほうの部屋では右を利用して、こんなふうな攻撃もできるぞ。



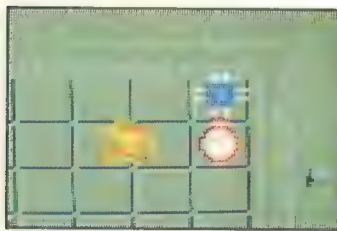
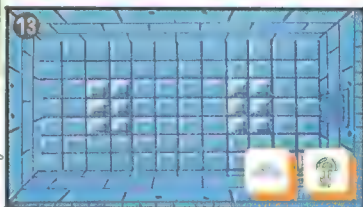
○横や背後から剣を突けば、ダメージをあたえることができる。



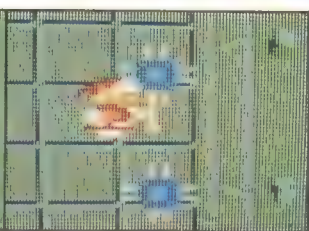
○バクダン攻撃も効果的だ。剣の攻撃と組み合わせて戦おう！



●⑬ この部屋の真ん中にはカギが置いてある。やった。ところが、入っていくとバシャーン！ シャッターがおりてしまう。キースを8匹ともやつつければ、シャッターは開くぞ。



●⑭ ソルをやついたら時計が出てきた。トラップがこわいので取ろう！

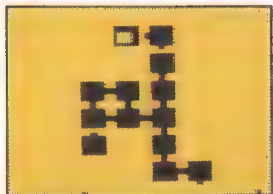


●時計を取ってもトラップは止まらないけどやっぱりリンクは無敵になるよ。

A 5x5 grid with numbers 1-18 and some cells shaded blue. The grid is as follows:

			11	18
8	9			17
6	5	4	15	16
7		3		
		2	1	

マンジ



●ときどき、スタートボタンでサブ画面を出して、部屋を全部通ってきたかを確認しながら進もう！

カギがたくさんあればラク！

☆レベル2でカギを節約した人は、カギの貯金^{ちゆうきん}が4個はあるはず。もし、それだけあれば、もうカギは必要ないのだ。だから、⑬のシャッターがおりる部屋^{へいしよ}にわざわざ行かなくてもいい。だって、ここにはカギ^{かぎ}以外はなににもないんだもの……。



● ⑪ ヒントじいさん
にビームを発射、アレ
ッ顔色がかわったぞ。

●すると左右の炎から
リンクへ怒りのヒーム
おじいさんは大切にネ。

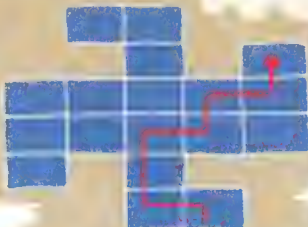


↓ 4

↓ 15

17

◆右の順路に従って迷宮を進めば
トライフォースにいちばん早くた
どりつける。使用爆弾は2個。い
ったんそこまで行ってからあらた
めてイカダを取りにもどるとラク。



テストチャートはバクダンで倒せ



①⑦ テス
チャートの
手は1本こ
とにホワイト
ソード2
突きが必要
だけど…。

①⑧ 胴体近く
にうまくバ
クダンをセ
ットすれば
爆風でかん
たんにやつ
つけられる。

← 14

①⑨ やった！
バクダン一
発でステチ
ャートの手
を3本もふ
つとばして
やったぞ！

これがトライフォースを
取る最短手順だ！



マンジ



●⑬ レベル3で3つめの
トライフォースを手にした
リンク。力がみなぎるね！

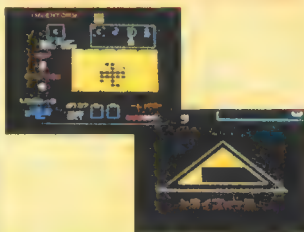
おめでとう！ キミこそ勇士だ！

☆『ゼルダの伝説』上巻はここまで。3つめのトライフォースの小片を集めたキミは今どんな気分だろう。しかし、先はまだ長い。この続きは下巻でみっちりやっていくぞ。不思議な謎はまだいっぱいありはめられているのだ！

ついにレベル3を制覇したぞ！



これだけあればレベル3合格



さらに果てしない謎と不思議の冒険は続く



◆レベル3まできたキミははじめに比べるとかなり強くなっているはずだ。だが、まだまだ。デスマウンテンまではあと5つの迷宮の謎が残されている。キミが左の写真のように完璧な戦士となるのはいつの日か？

二見書房の
裏ワザ大全集既刊本

大好評

第1弾

ゼビウス／F1レース マッピー
エキサイトバイク／マリオブラザーズ

750円

第2弾

バンゲリング・ベイ アイスクワイマー
ロードランナー テビルワールド ギャラガ

750円

第3弾

チャンピオンシップ・ロードランナー
忍者くん サッカー イー・アル・カンフー

750円

第4弾

スターフォース ちゃつくんぼつぷ
ディグダグ ドアドア スバルタンX

750円

第5弾

ドルアーガの塔／バトルシティ レッキングクルー
10ヤード・フアイト シティ・コネクション

750円

別巻

スーパーマリオブラザーズ
バックランド

各巻
300円

別巻

ツインビー／スターラスター／1942
頭脳戦艦ガル／ルナーボール

各巻
180円



4月下旬
発売予定

ゼルダの伝説
[下巻]

上巻(レベル1〜3)につづいて
難解のレベル4〜6までを完全公開!

全地上エリアの完全マップ付

ファミリーコンピュータ

裏ワザ大全集

グーニーズ



絶賛発売中!

定価300円

隠れキャラのだし方、
攻略マップを完全公開!

ロールプレイング・ゲーム

いま話題のベストセラー!

グーニーズ

スピルバーク・アドベンチャー
がゲームになった!

定価750円

ゼルダの伝説(挑戦篇)〈裏ワザ大全集別巻〉 定価320円

発行

株式会社 二見書房

東京都文京区音羽1-21-11 Tel.03(942)2311

印刷/大日本印刷株式会社

製本/ナショナル製本

ISBN4-576-86047-0

裏ワザ大全集



二見書房

ディスクシステムは こうして動かそう！

★ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタとディスクドライブを正しく接続。

★ディスクドライブにディスクカードのSIDE Aを上にしてセットする。

★しばらくすると、『ゼルダの伝説』のタイトル画面が登場。

★ディスクカードをとりだして、今度はSIDE Bを上にして、もう1度セットする。そして、ゲームスタートだ。

★また、スタートボタン、セレクトボタンを同時に押しながら、リセットを押すと、プログラム、キャラクターRAMのチェックができる。



昭和61年5月10日 初版発行

発行 株式会社 二見書房

振替 東京 9-2639 Tel 東京 942局2311
東京都文京区音羽 1-21-11

お姫さまを助けるリンクの冒険も、この本を読めば楽勝だ。付録の地上エリア・マップを完成させて、謎に挑め！

23

★無断転載を禁ず。

サラブレッド・ブックス ④9

ISBN4-576-86047-0 C0276 ¥320E 定価320円

本書へのお問い合わせはハガキにて二見書房編集部まで〈他の方法はお遠慮ください〉

ファミリーコンピュータ™

挑戦篇

裏ワザ大全集

決定版

THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説™



定価320円

たから つか かた てき せい かく
宝の使い方、敵の性格
まるひ じょう ほう
など秘情報(秘)がギッシリ!

任天堂(株)から、ディスクシステムのトップバッターとして登場した『ゼルダの伝説』。128画面分の地上エリアと9つの地下迷宮のなかを探検し、自分のキャラクターを成長させていく、いままでにないタイプのゲームだ。たんに敵と戦うだけでなく、いろんなことをためさないと謎がとけない、不思議がいっぱいだ!



構成/編集/撮影/RU・レディ
カバーデザイン/田中保次
本文レイアウト/川田 博
本文イラスト/有賀道治 向井三義
マップ制作/テングラフィス